

# Bessere Präsentationen

für Entwickler(innen) und Architekt(innen)



# Michael Plöd



Fellow bei INNOQ

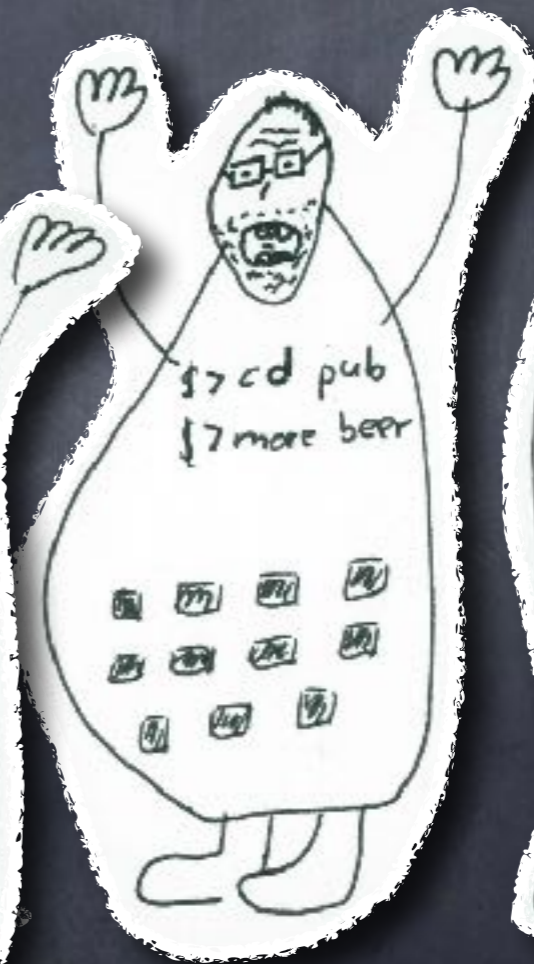
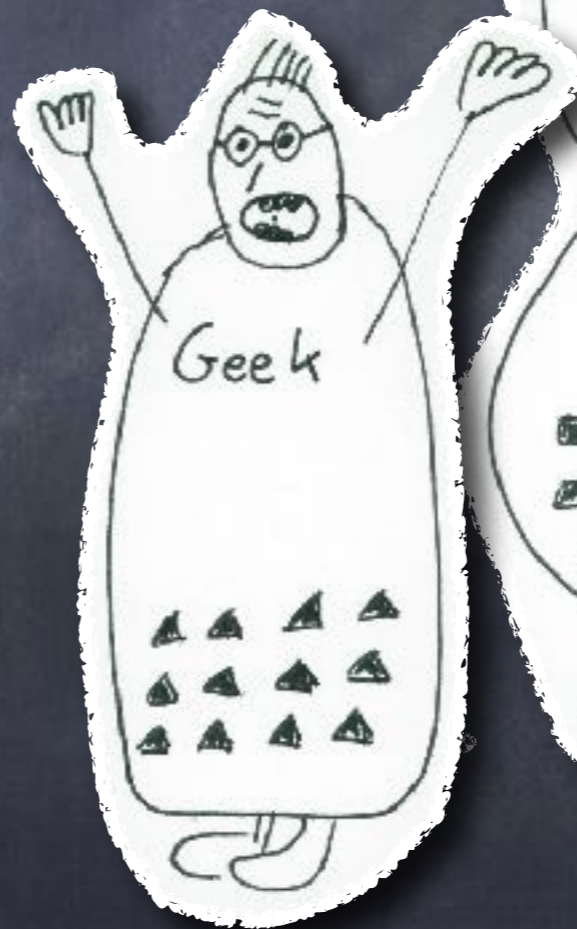
150+ Konferenzvorträge

@bitboss

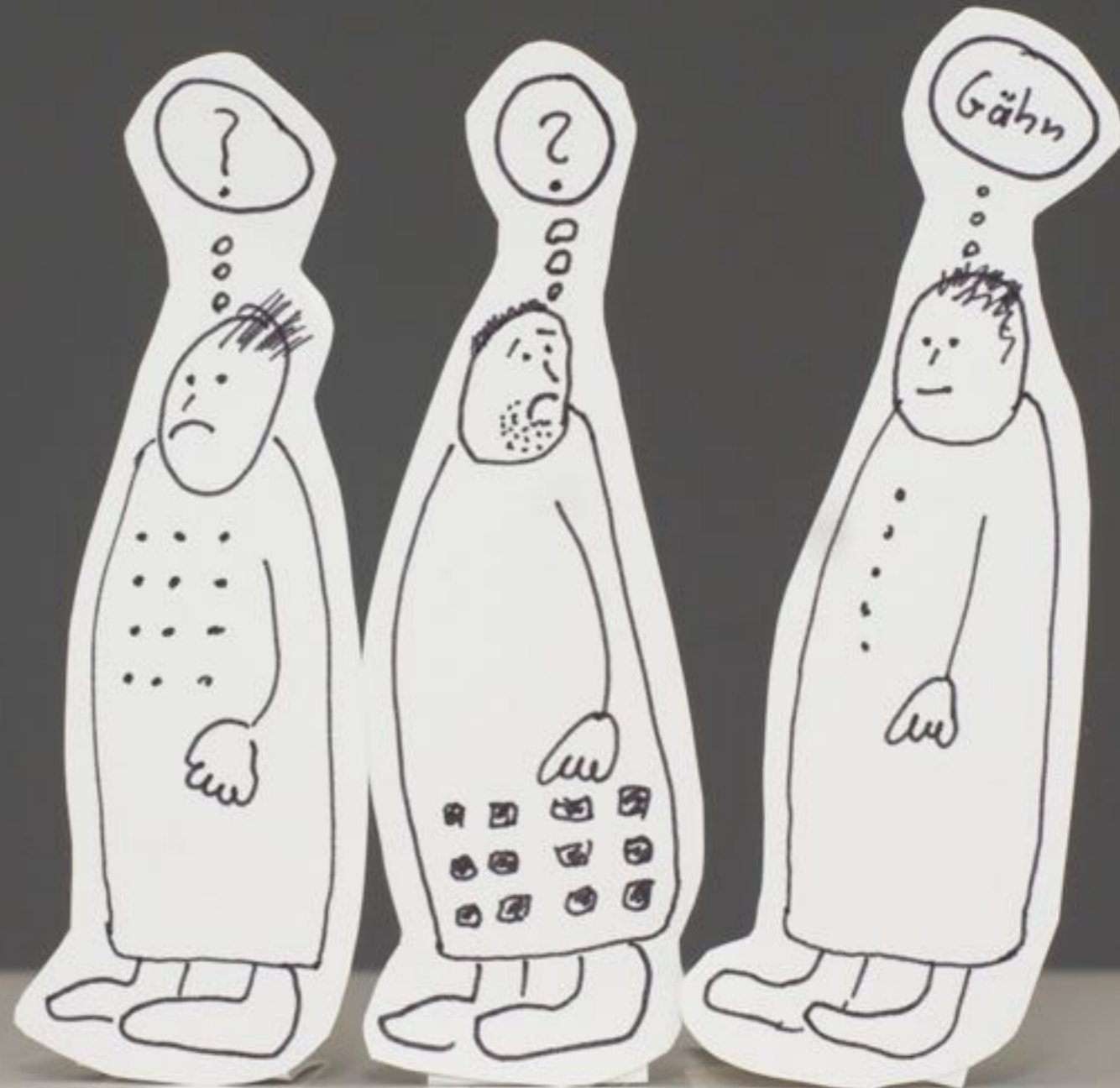
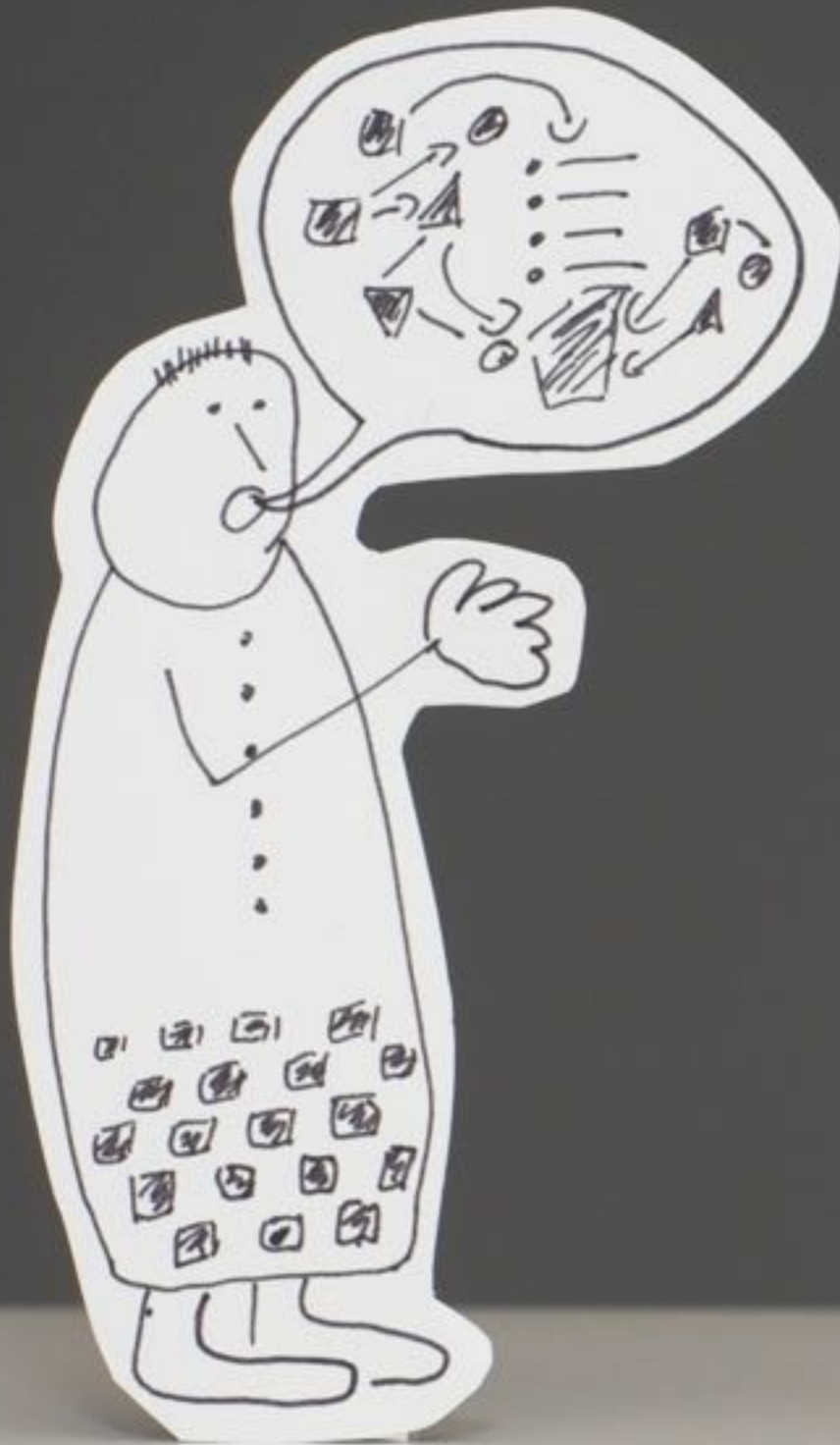
<https://speakerdeck.com/mploed>




Liebe Software Entwickler(innen),  
ich will Euch nicht zur dunklen  
Seite der Macht ziehen!



# Es gibt zu viele schlechte und langweilige Präsentationen





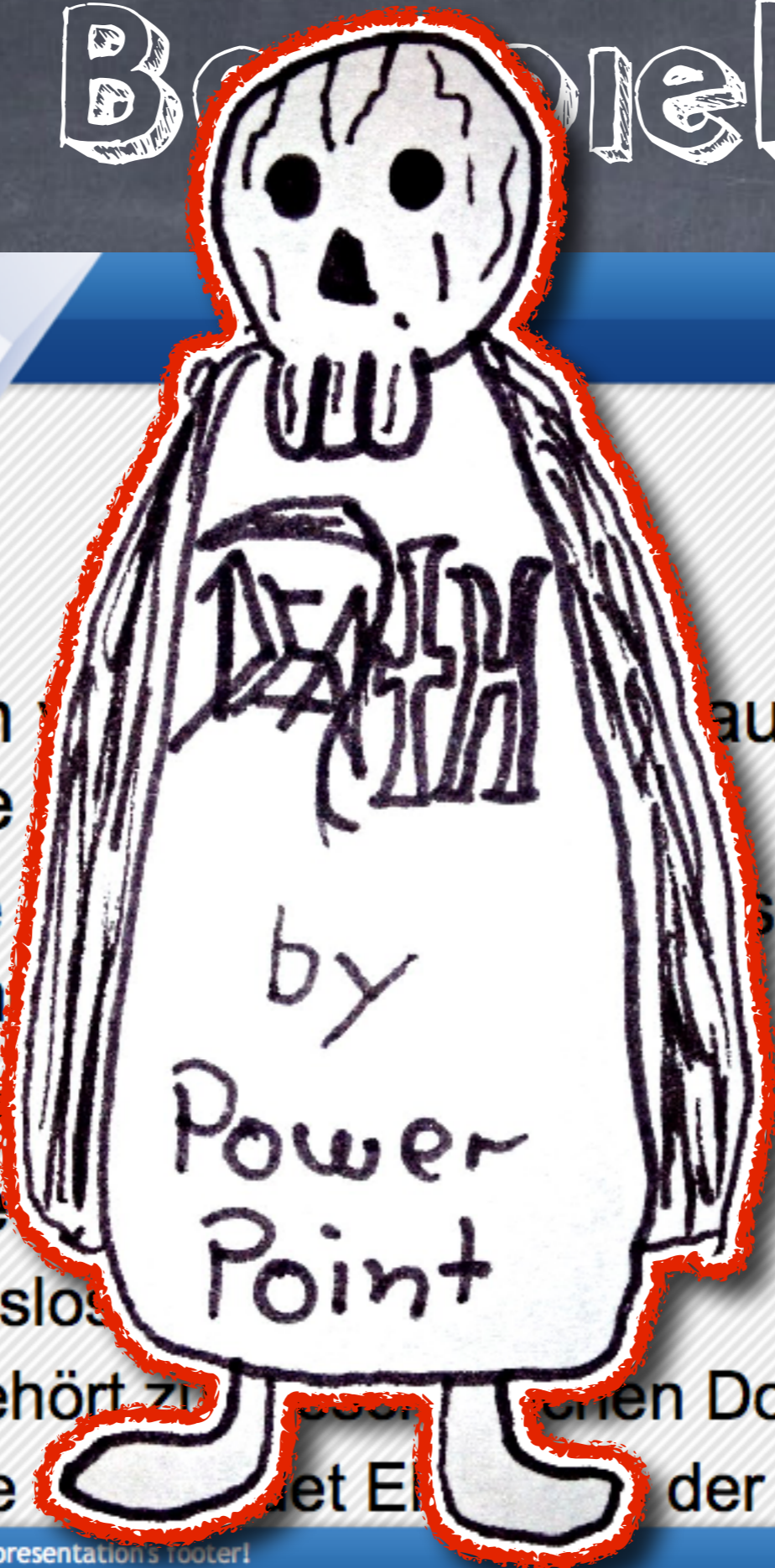
Auch **ich** habe mit  
schlechten  
Präsentationen  
angefangen

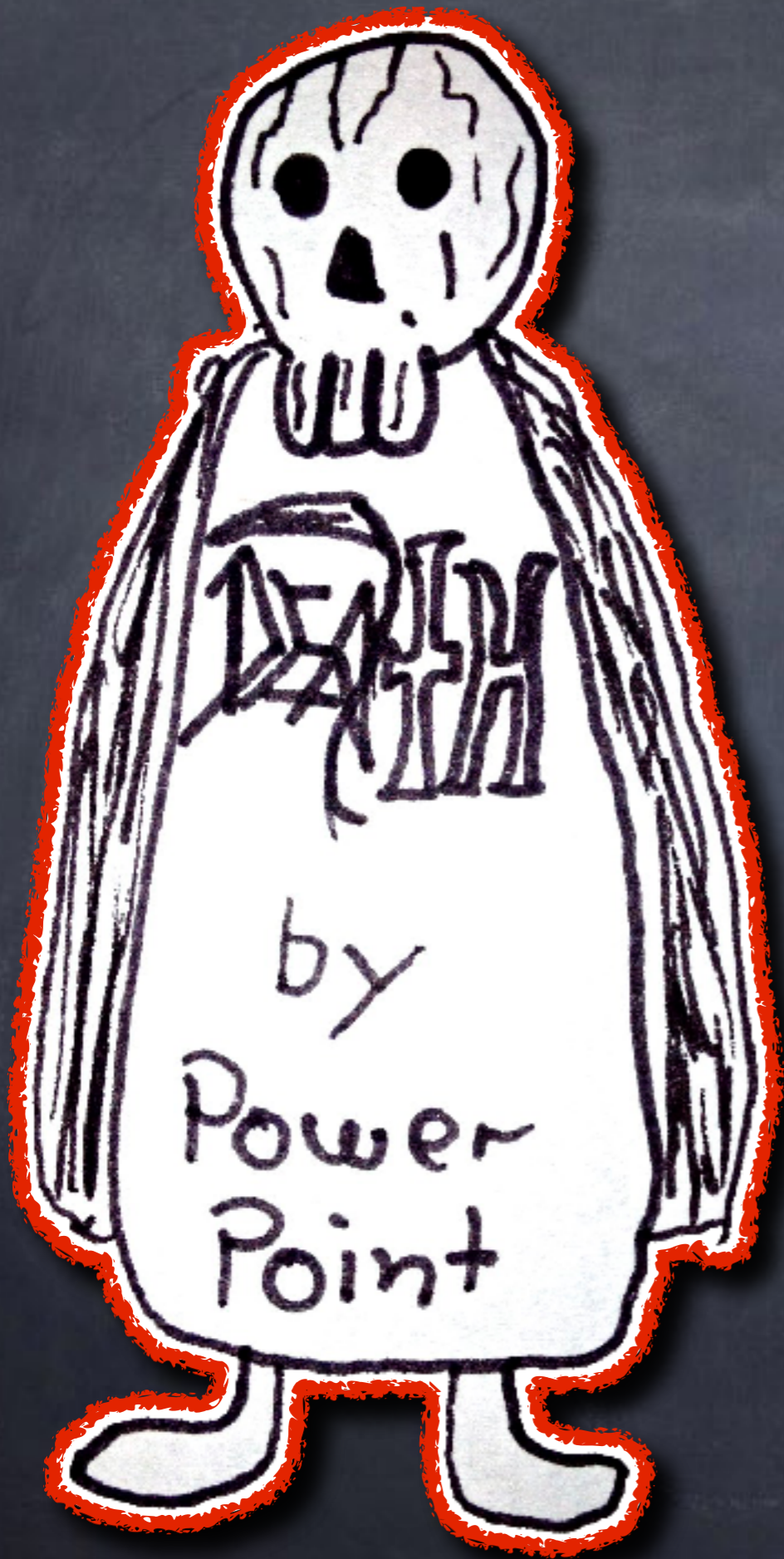
# Bonjour



## Services

- Extraktion und Value
- Fachliche Domänen
- Vorteil: M
- Merkmale
  - Zustandslos
  - Logik gehört zu ... en Domäne
  - Interface ... et E ... der Projektsprache





PowerPoint

Skills

sind

unwichtig

# Der übliche Prozess besteht aus 2 Schritten





# Gute Präsentation

Design

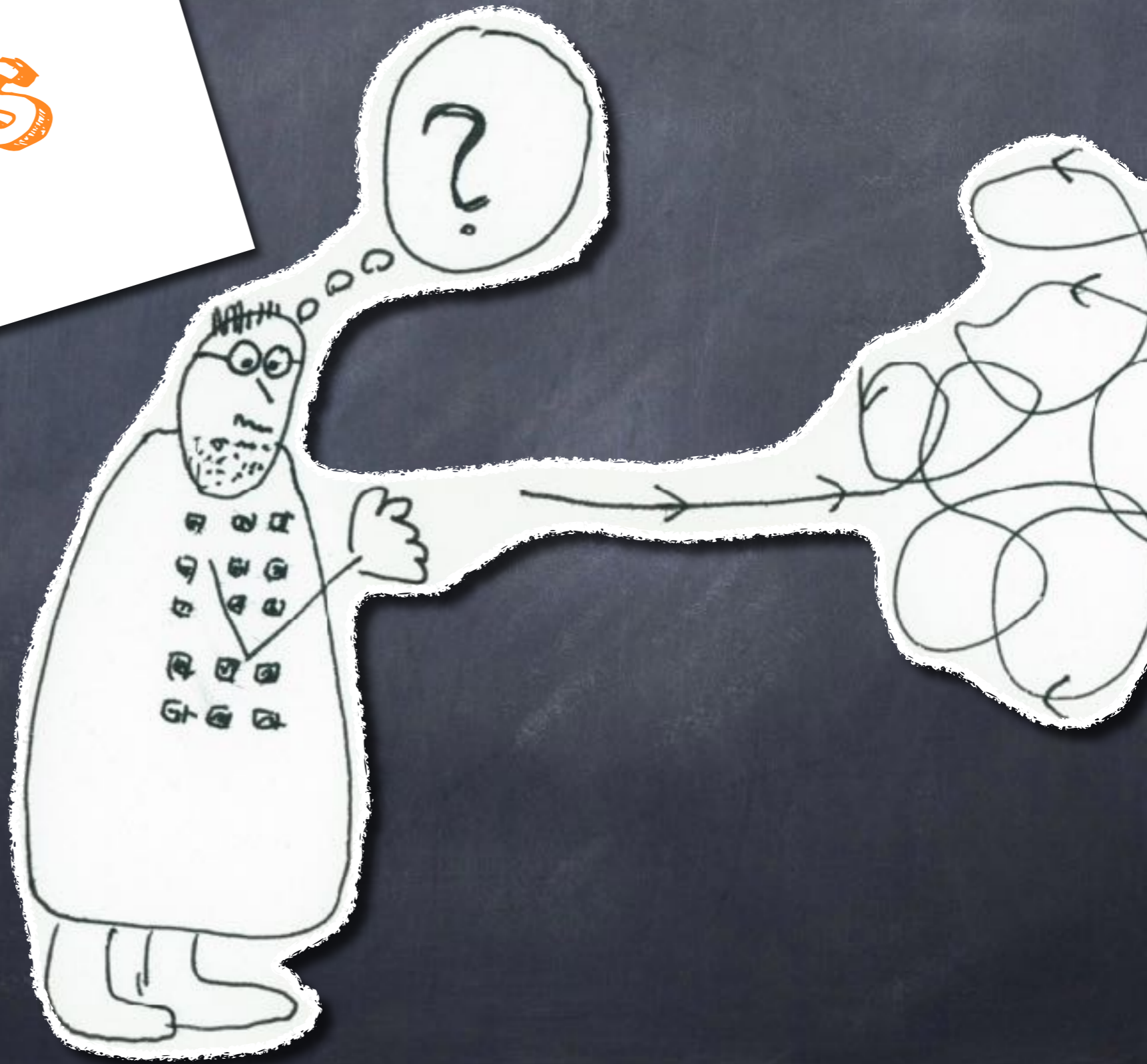
Argumente

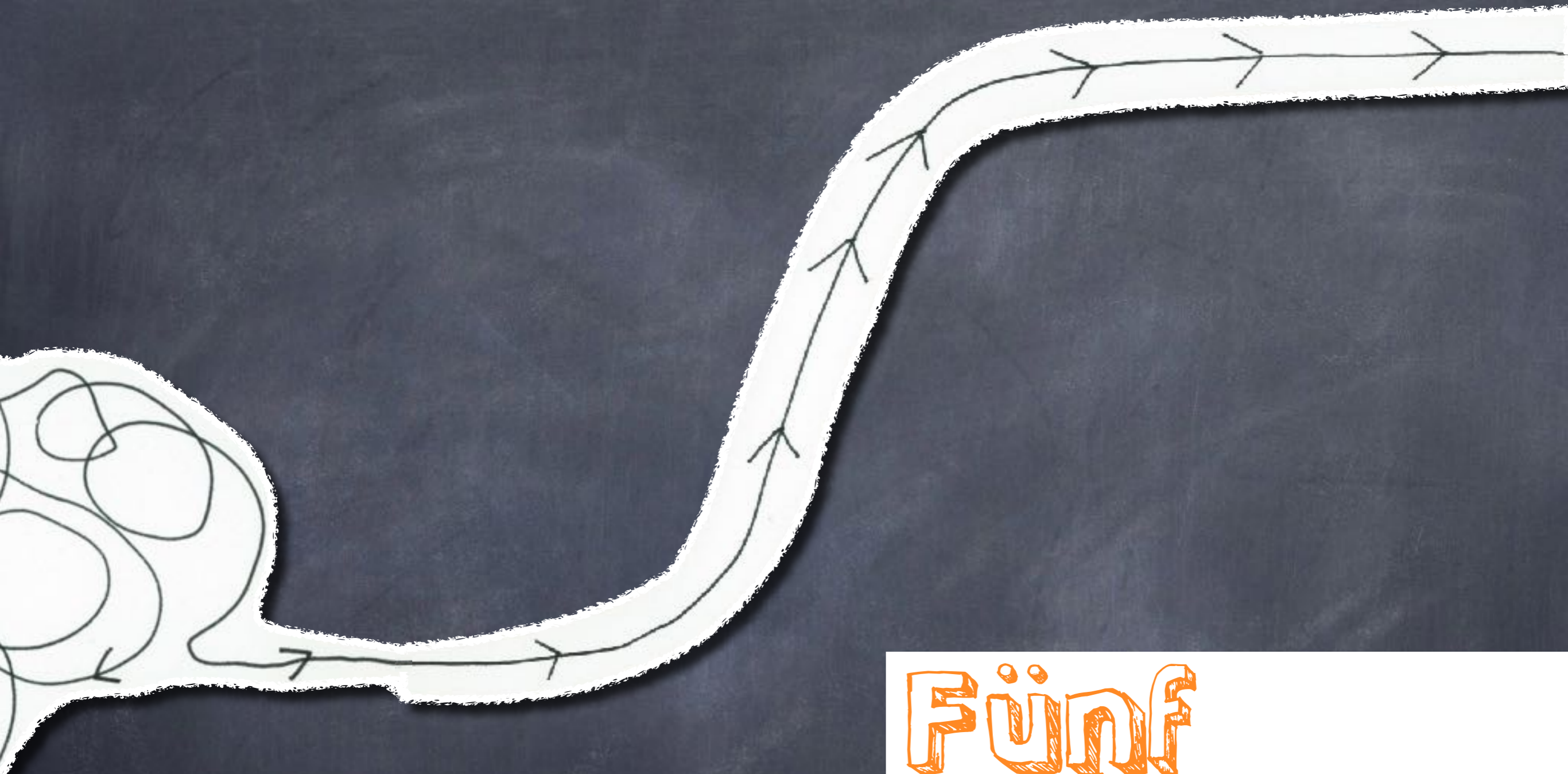
Vortrag



Jede(r) kann  
gute  
Präsentationen  
erstellen, ...

...wenn man einem  
**einfachen**  
**Prozess**  
folgt...





**Fünf**

**einfache Schritte.....**

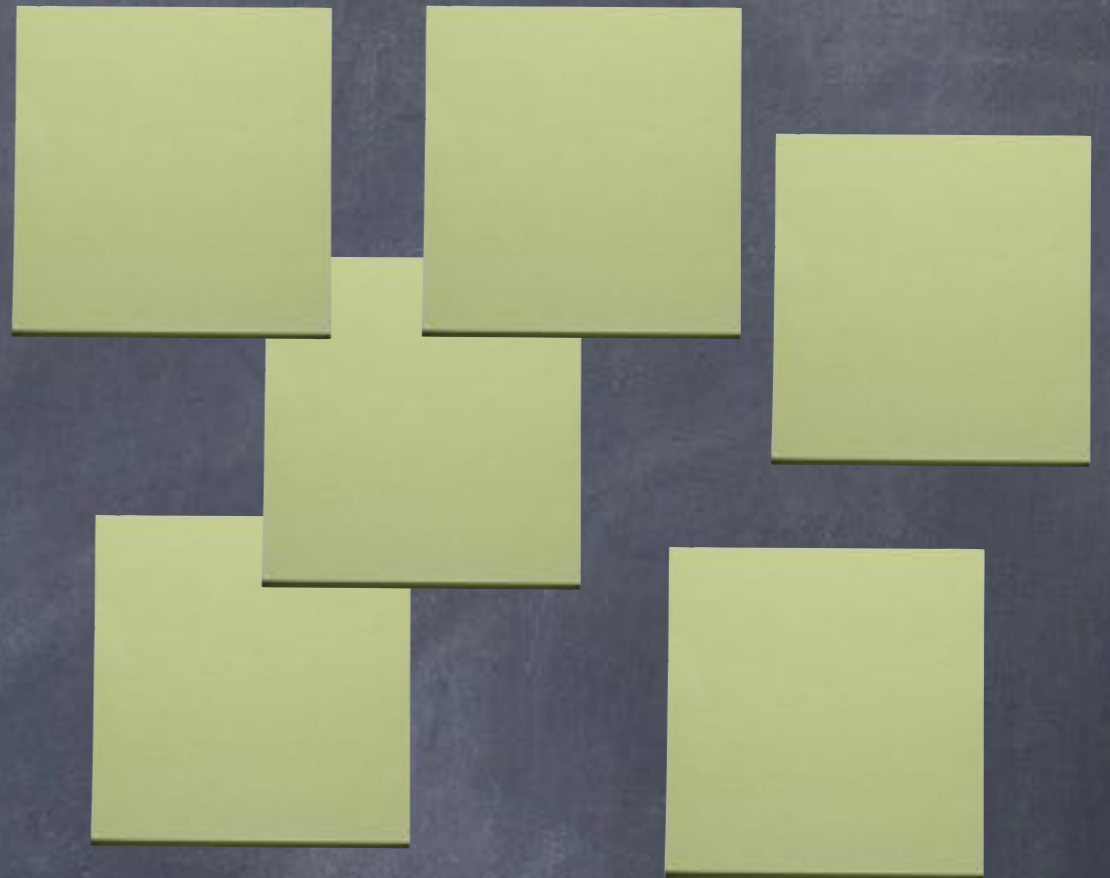
# Schritt 1:

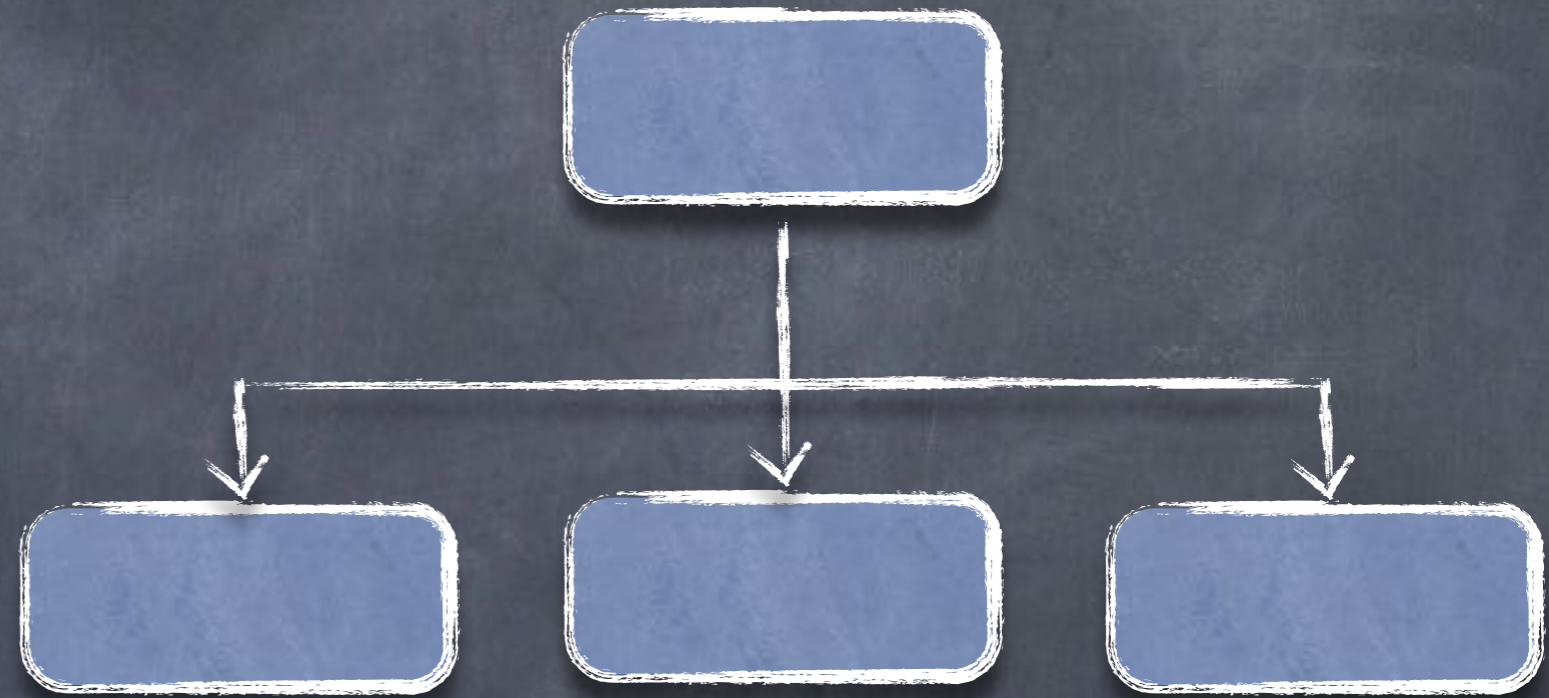
## Zielgruppenanalyse



# Schritt 2:

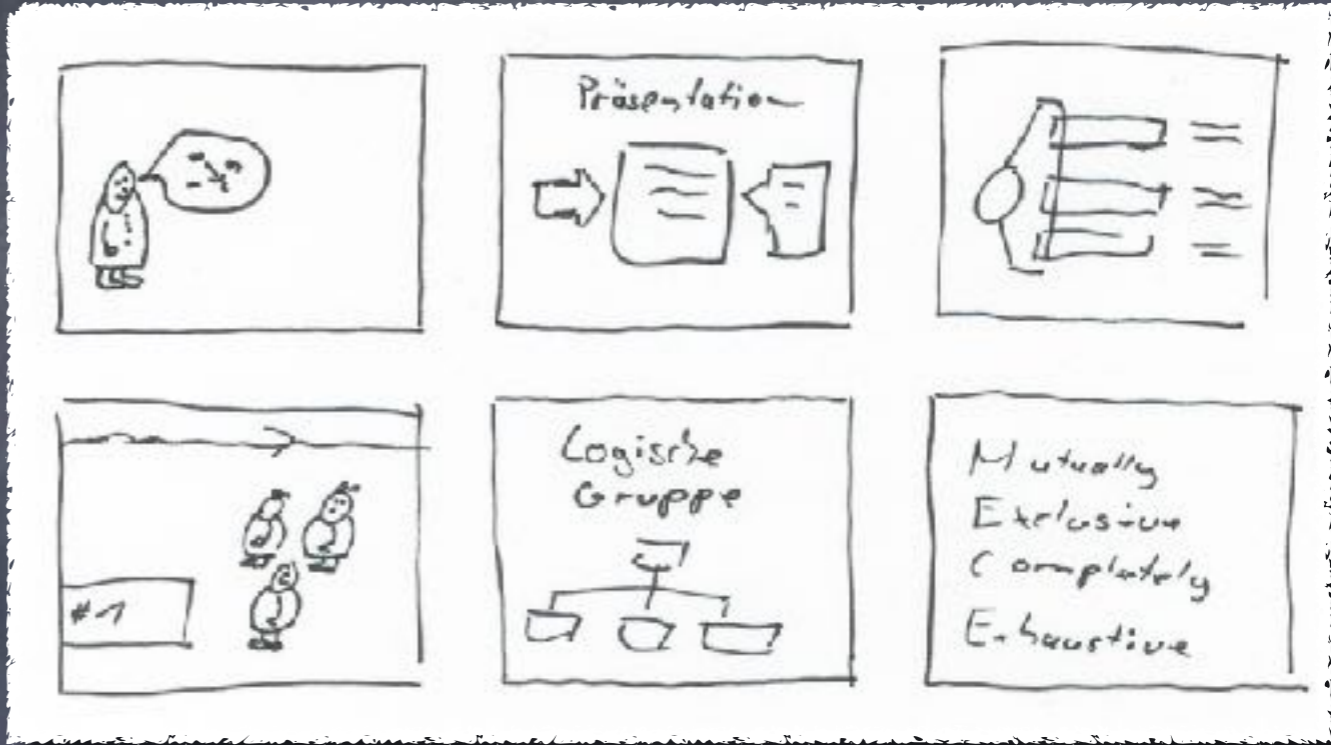
Stoff- und  
Materialsammlung





Schritt 3:

Argumentation



# Schritt 4:

## Layout



# Schritt 5:

Vortrag



Wir arbeiten am Anfang

# Analog



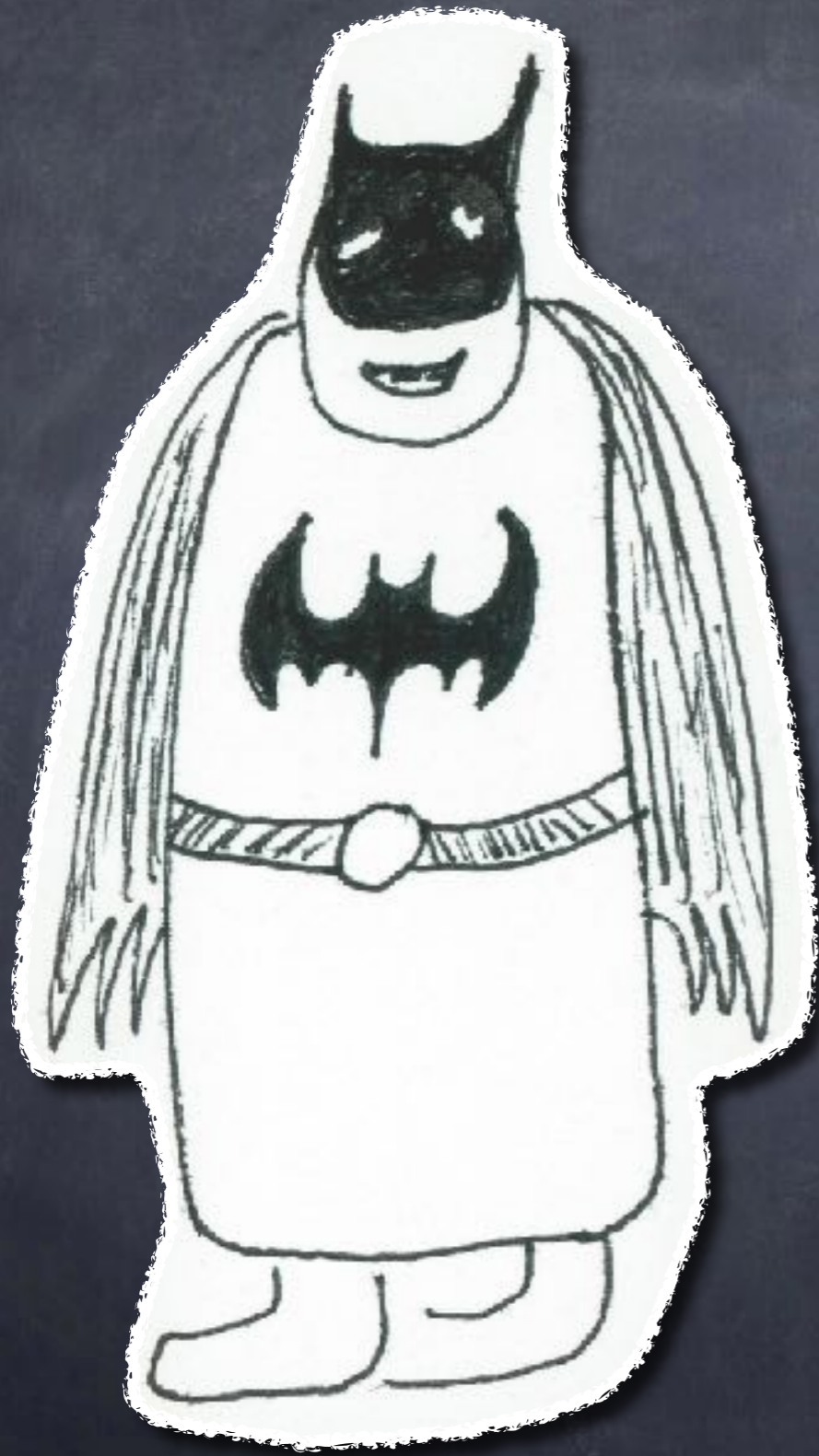
Schritt 1:

# Zielgruppenanalyse

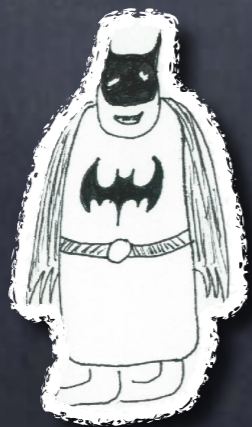


Ihr seid nicht  
die

Helden



# Das Publikum ist der Held





# einfache Fragen zur Analyse der Zielgruppe

Was  
beschäftigt  
meine  
Zielgruppe?

Warum sind  
sie hier?

Wie kann ich  
ihr Problem  
lösen?

Welchen  
Widerstand  
wird es geben?

Wie ist das  
Publikum?

Wie kann ich sie  
am besten  
erreichen?

Was soll meine  
Zielgruppe tun?



Auch eine

# Analyse des Umfelds

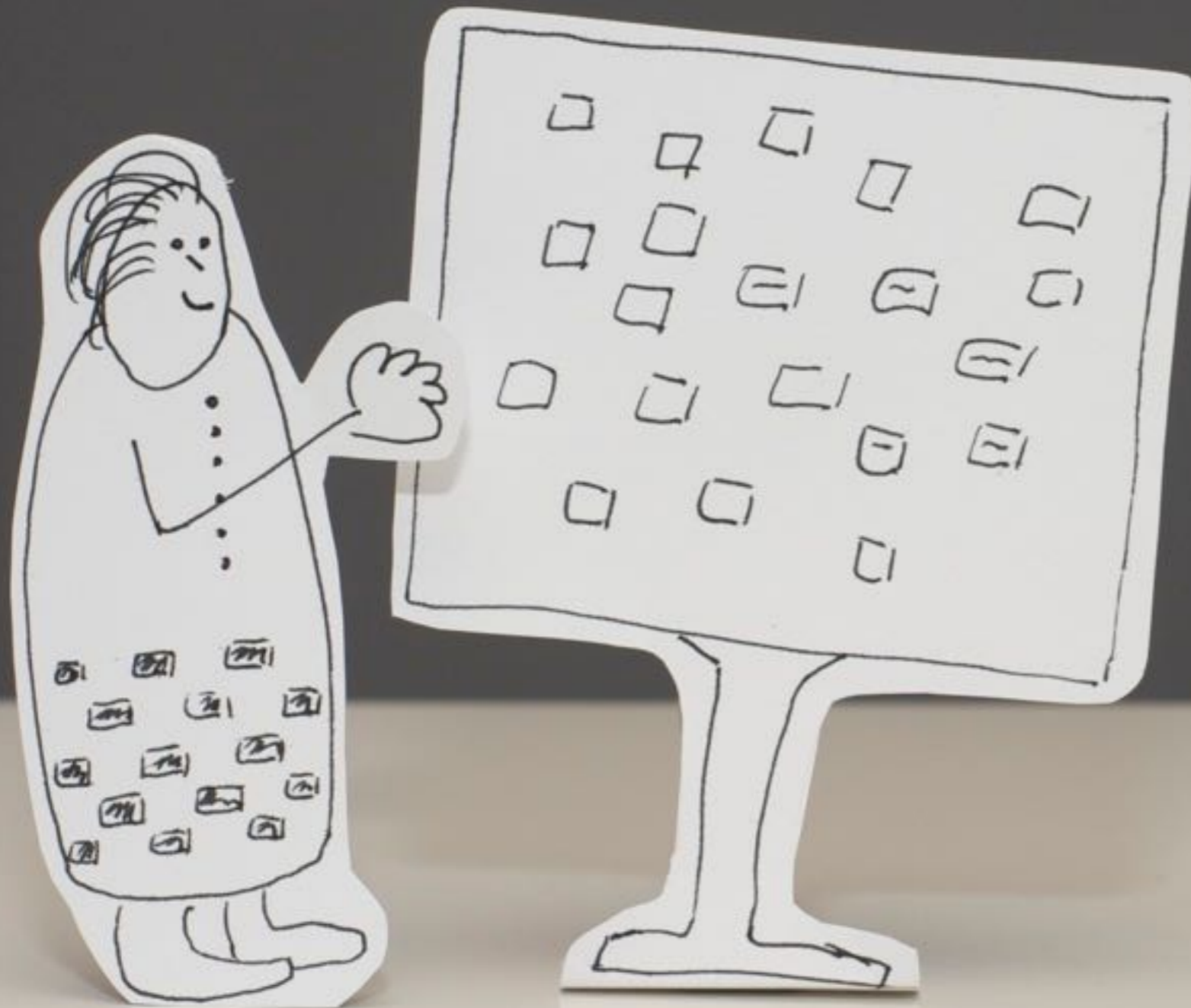
ist nötig





Schritt 2:

# Materialsammlung





Sammlung von Ideen mit **Stift** und **Papier**

**OFFLINE**

Ideen

MECE

Logische  
Gruppen

Logische  
Kette

Strukturierung (Unter- + -Reihe)

Big Idea

Farsen  
Lehre

Grubler  
Schritt

Layout

Zielgruppen  
Analyse

Type  
Graphic



Go Analog

Argument  
Start /  
Schluss  
- Papier  
männchen  
(Quante)

Intro: Was interessiert  
Menschen bei Technologie

Wie verlaufe ich  
eine gute Technologie  
an meinem Chef?

Hauptfragen bei  
Vorbereitung  
mache

Prozess

Themen

Layout

Graphische  
Gestaltung

Grund Elemente  
für Layout

Ebenen der  
Kommunikation

Unterschiede,  
Report  
- Präsentation  
& Story

Abgrenzung von  
Slideology -  
Präsentation

Equipment  
Essential  
- Moderation -  
View  
- Flipchart

Offensichtliche  
Fehler

"Bar-chart and  
Bullet-Point Bonanza"  
at the end of the paper

Titel-Vorlage

Spanning-Boxen

Storyboarding  
(Film / Präsentationen)

Stand Idee:  
Poster

SOVID

6 Ws  
who / where / ...

Graphische Kette  
am Paul of Meyer

SOVID  
-  
Zielgruppen

Research:  
Low Spots  
Geographicalität

Film templates

Präsentieren:  
Rhetorik

Präsentieren  
Puff

Präsentieren  
Auftraten

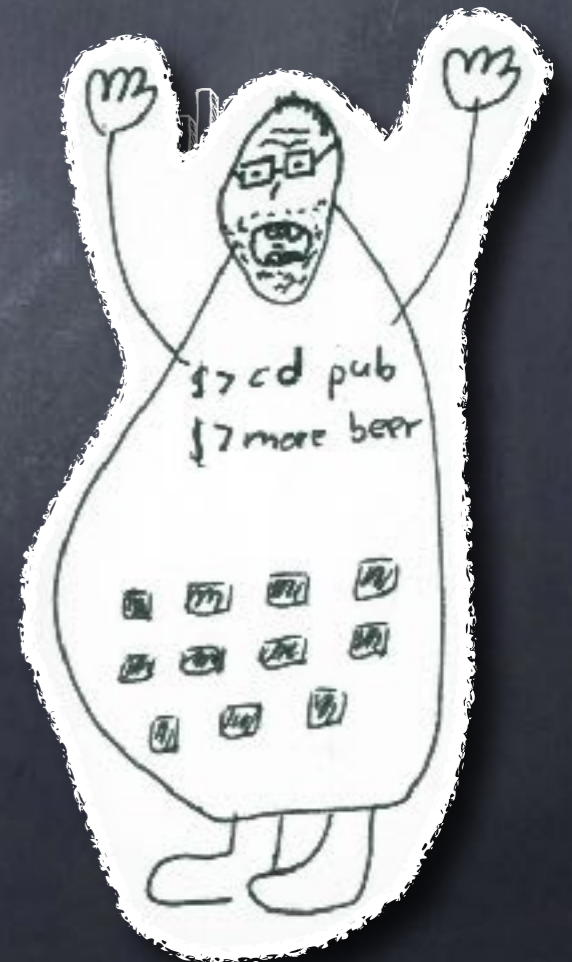
Handout  
vs  
Präsentation  
- Erklärung

# Beispiel:

## Ideensammlung

# ee Sammeln, bewerten, auswählen

Id



Subselect  
Fetching

Log Files  
bzgl.  
Queries

N+1  
Problem

Session und  
1st Level  
Cache

Lazy  
Loading

Query  
Cache

Batch  
Fetching

Bind  
Variablen  
Ignorieren

2nd Level  
Cache

Eager  
Fetching

# Zuerst:

Unstrukturiert und  
offen sammeln

Hibernate  
Statistics

Karthesi-  
sches  
Produkt

# Fetching Strategien

Subselect  
Fetching

Eager  
Fetching

Batch  
Fetching

Lazy  
Loading

# Probleme

N+1  
Problem

Bind  
Variablen  
Ignorieren

Karthesi-  
sches  
Produkt

# Analyse

Log Files  
bzgl.  
Queries

Hibernate  
Statistics

# Danach:

# Gruppieren

Session und  
1st Level  
Cache

# Caching

2nd Level  
Cache

Query  
Cache

Es gibt 2  
Haupt-  
Probleme

N+1  
Problem

Karthesi-  
sches  
Produkt

# Zuletzt:

## Botschaften

Es gibt 2  
Ansatz-  
punkte für  
Tuning

Fetching  
Strategien

Subselect  
Fetching

Eager  
Fetching

Batch  
Fetching

Lazy  
Loading

Caching

Session und  
1st Level  
Cache

2nd Level  
Cache

Query  
Cache

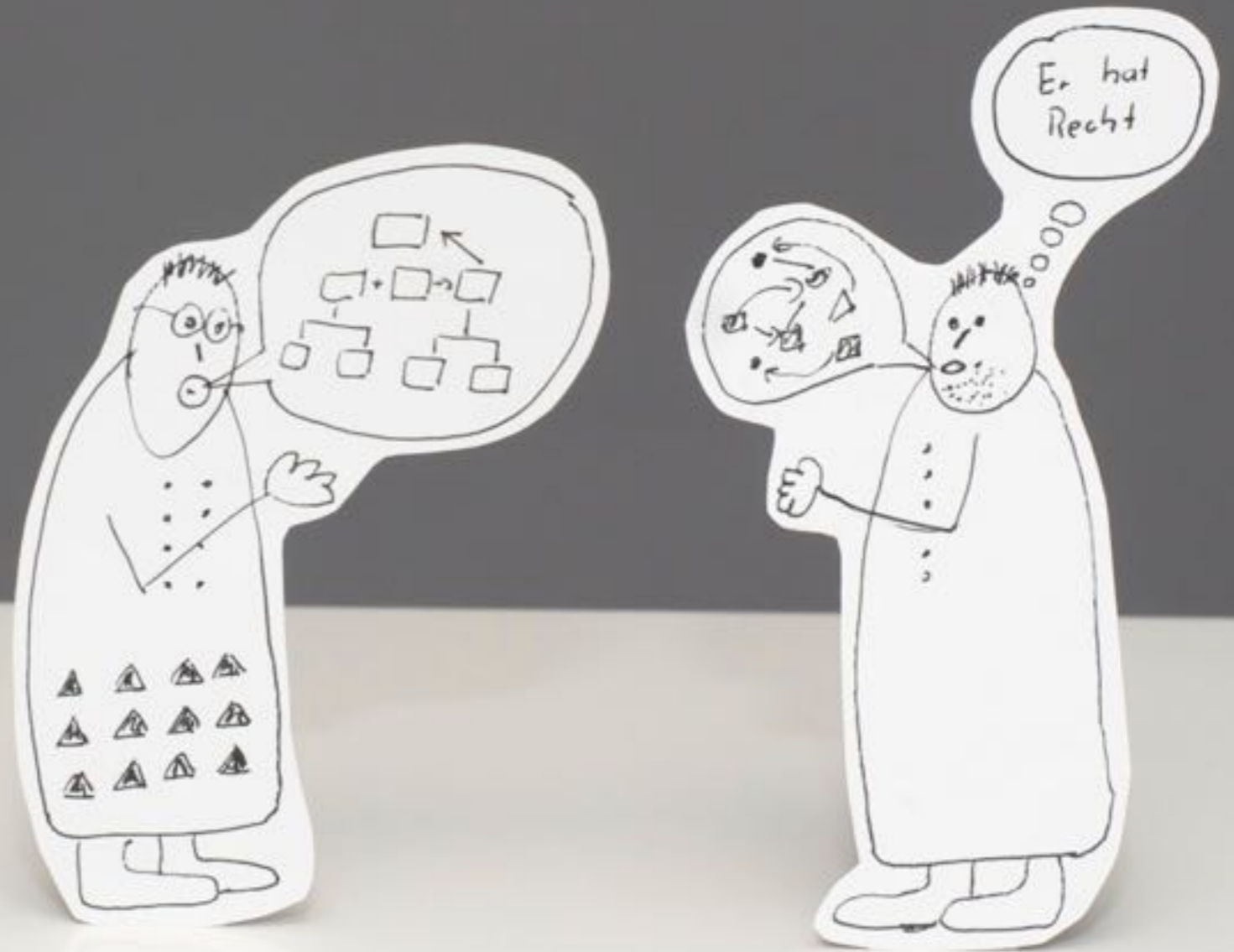
Analyse  
Tools

Log Files  
bzgl.  
Queries

Hibernate  
Statistics

Schritt 3:

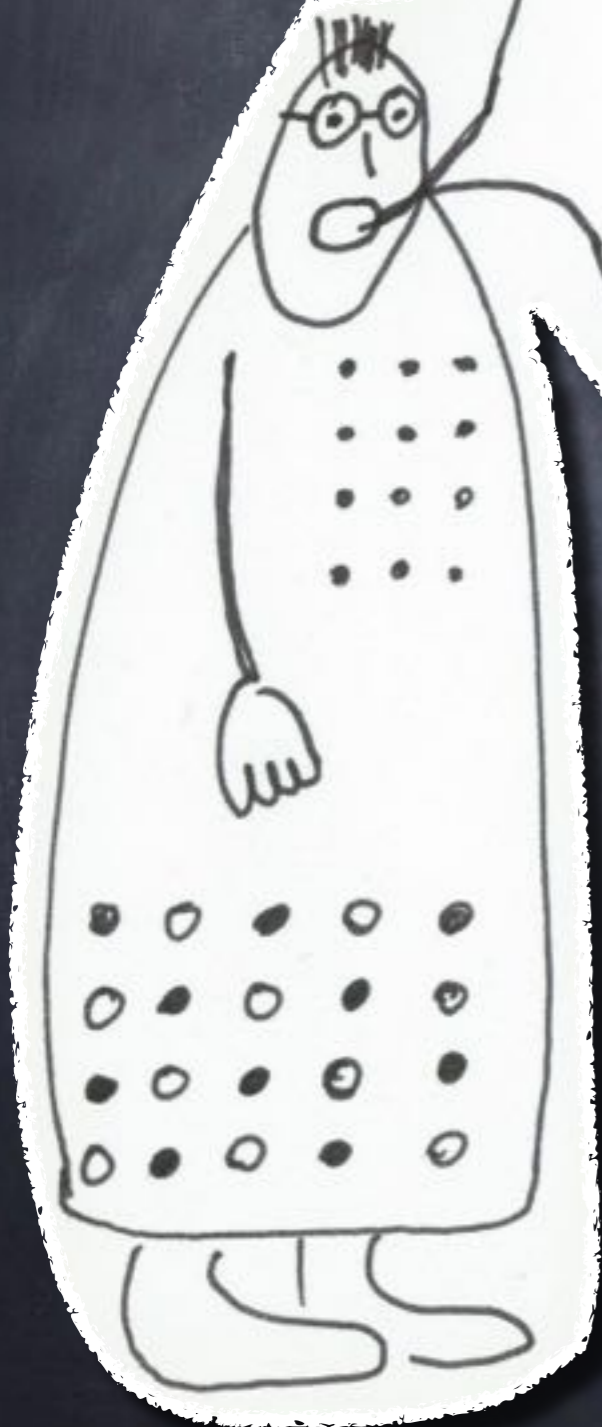
# Argumentation + Story





Jede Präsentation hat eine  
**Hauptbotschaft**

Sie ist das Minimum, was  
die Zuhörer mitnehmen  
sollten



# Logische Gruppe

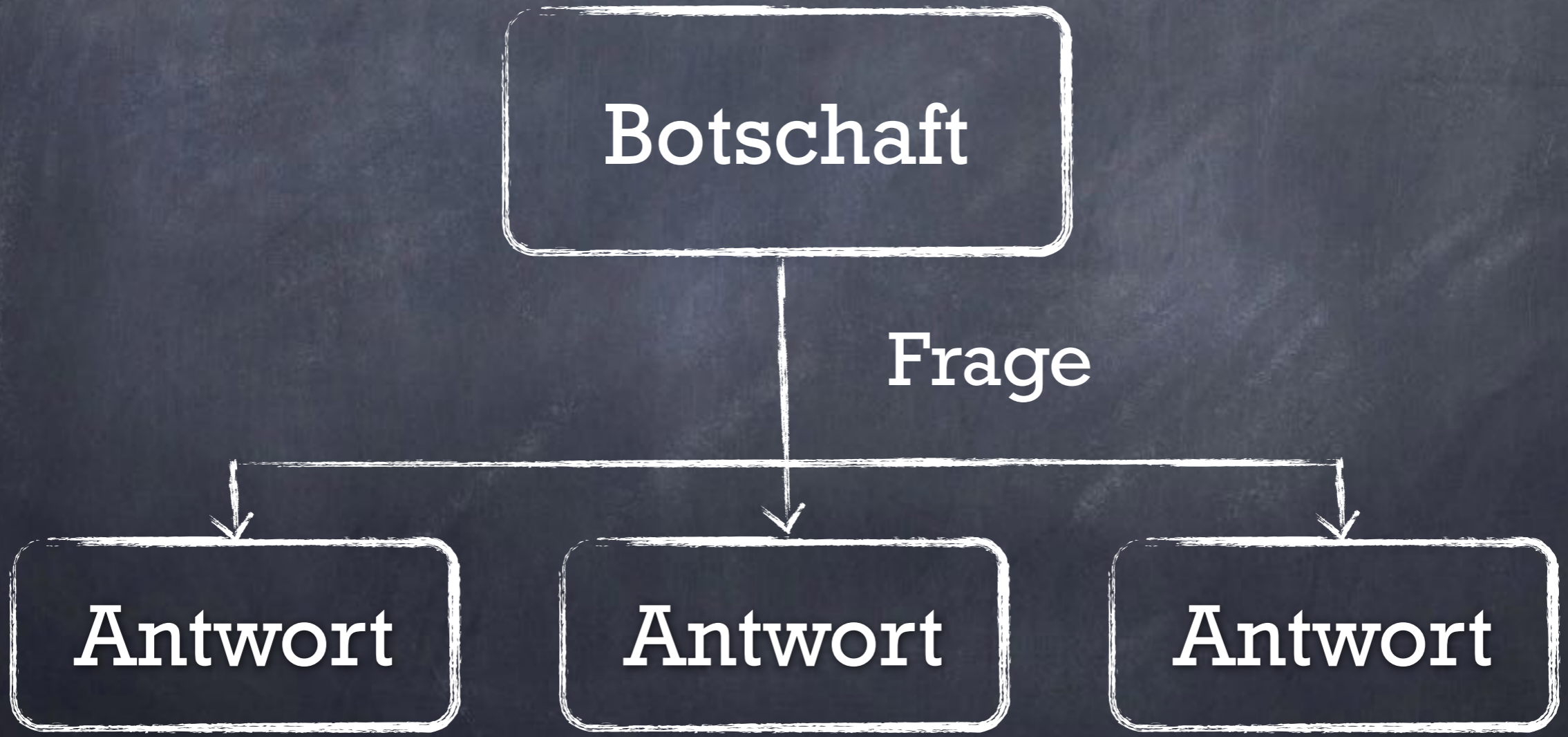
Botschaft

Frage

Antwort

Antwort

Antwort



# Logische Gruppe

Jeder kann gute  
Präsentationen  
erstellen

warum?

Prozess

Argumentations-  
techniken

Design  
Grundlagen

**M**utually

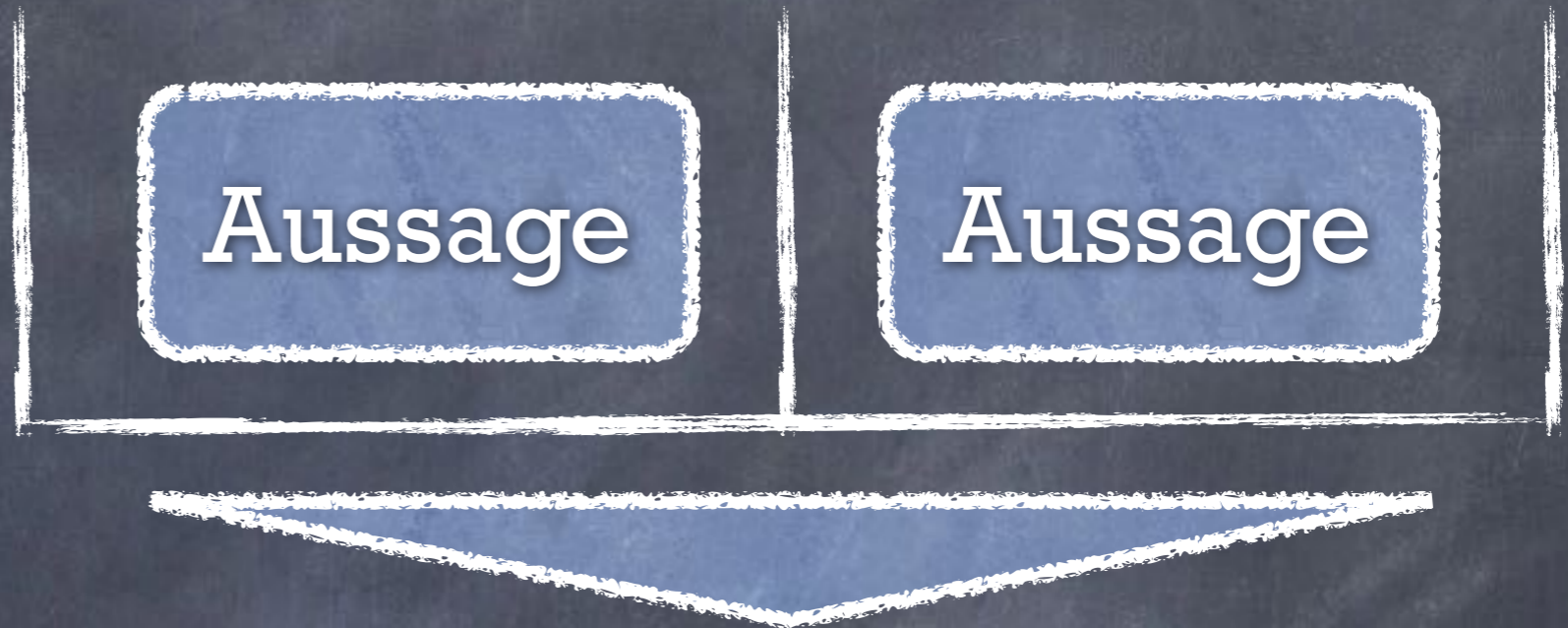
**E**xclusive

**C**ompletely

**E**xhaustive

Aussagen überschneiden sich  
nicht hinsichtlich ihrer Inhalte

ME



CE

Antworten reichen aus, um  
Botschaft unangreifbar zu  
machen

# Logische Kette

Botschaft

warum?

Neutrale Aussage  
(Situation)



Kommentierende  
Aussage  
(Complication)



Folgerung aus  
Situation und  
Complication



# Logische Kette

Der Test von Projekt X  
soll zwei Wochen  
ausgesetzt werden

warum?

Es gibt im aktuellen  
Test Release  
zahlreiche Fehler

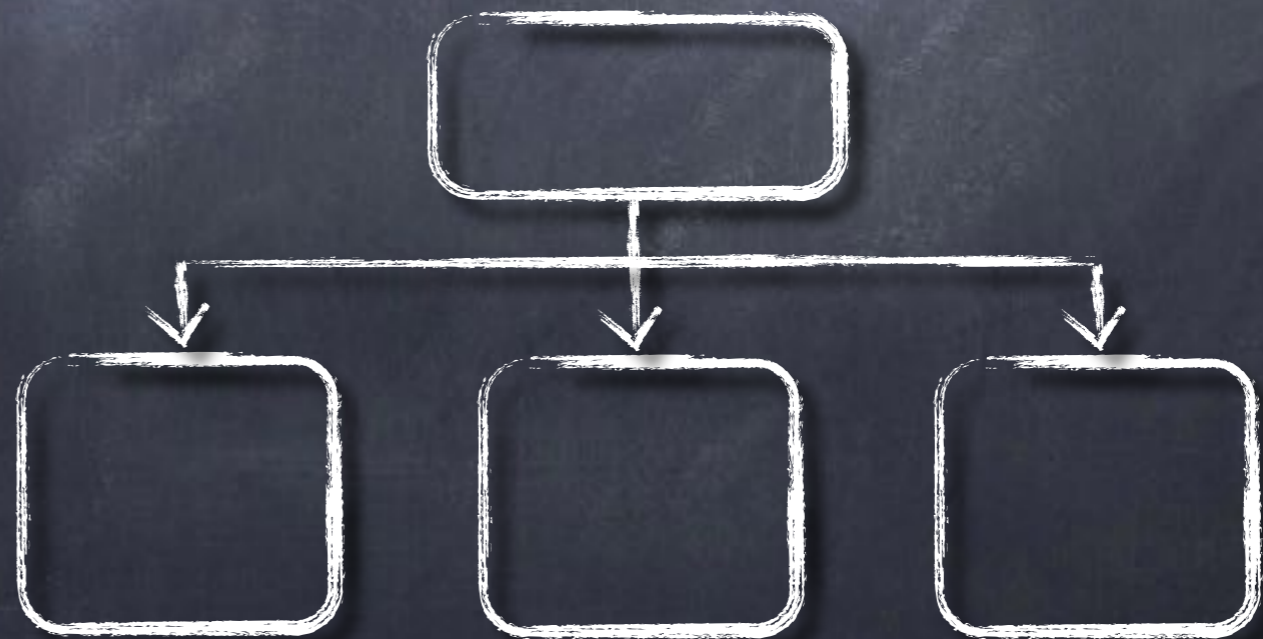
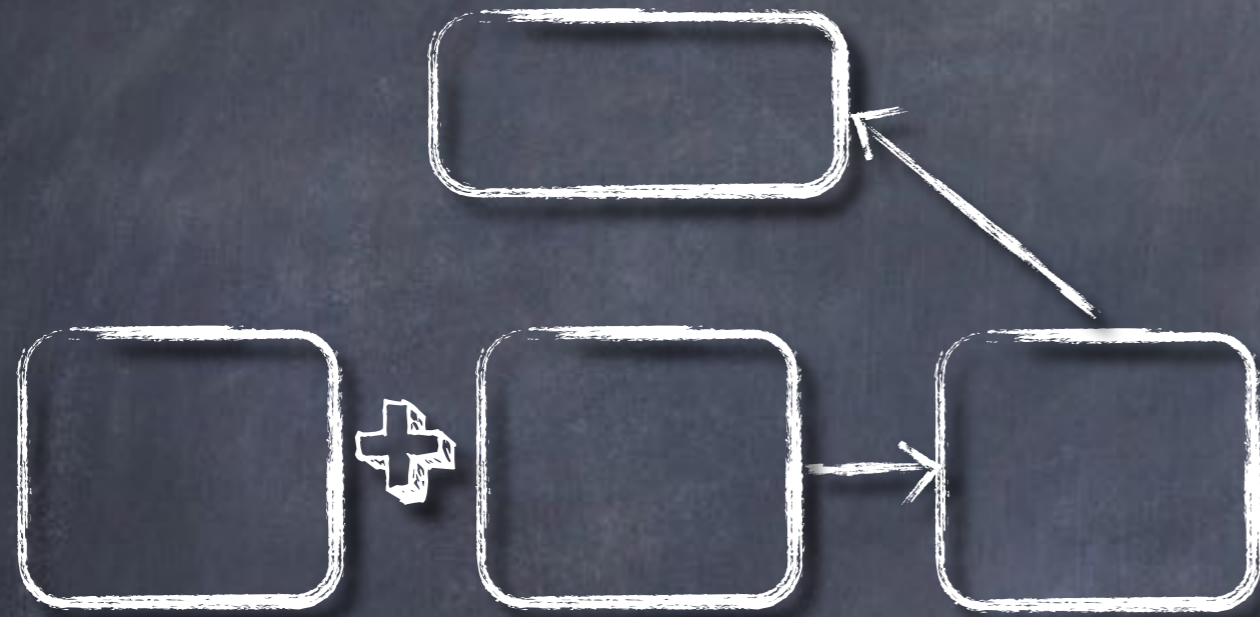


Die Fehler  
verhindern eine  
reibungslose Test-  
Durchführung

Deshalb sollte Test  
ausgesetzt werden  
um Entwicklern die  
Möglichkeit zu  
geben die Fehler  
auszubessern

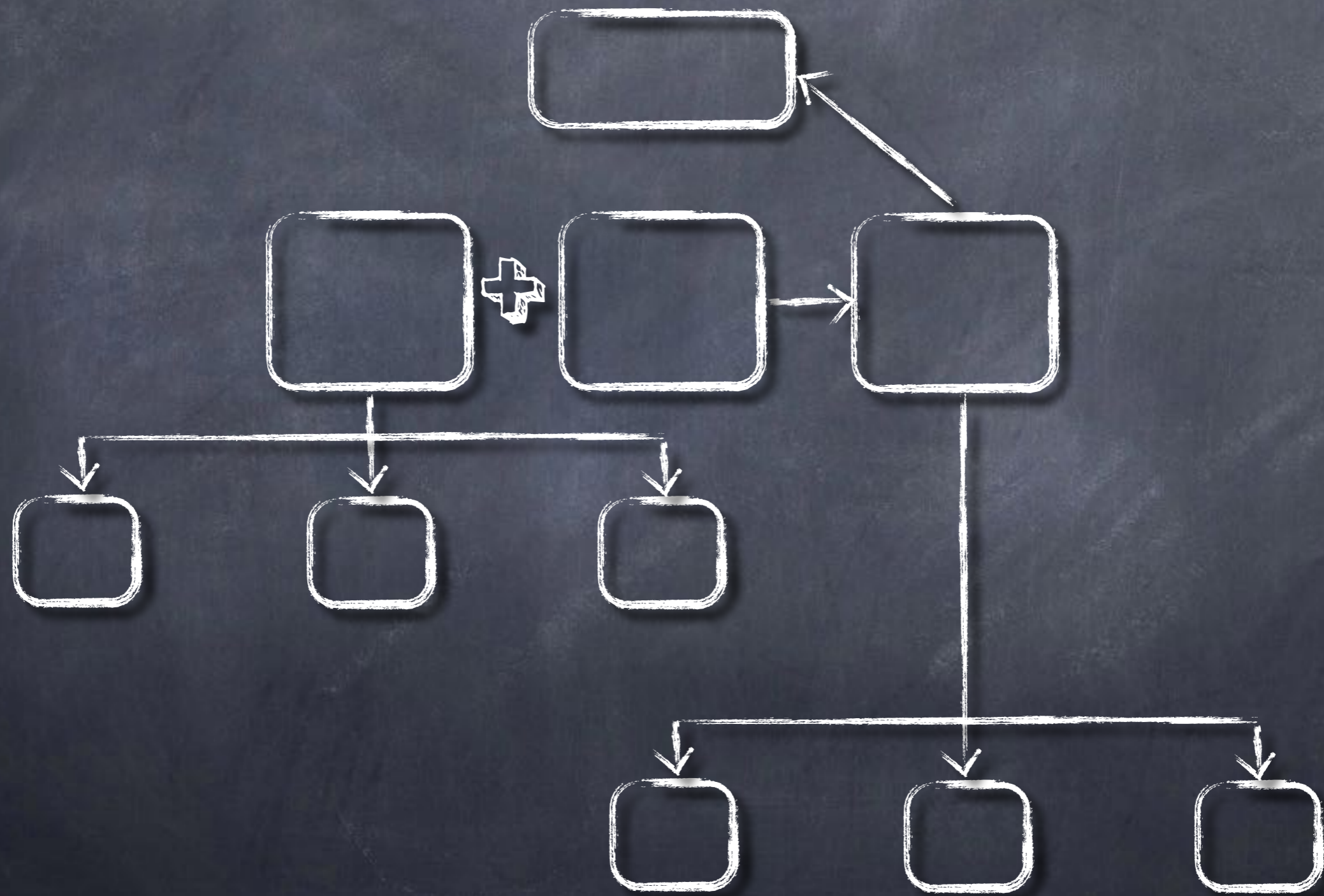


Logische Kette und logische Gruppe können  
**kombiniert werden**

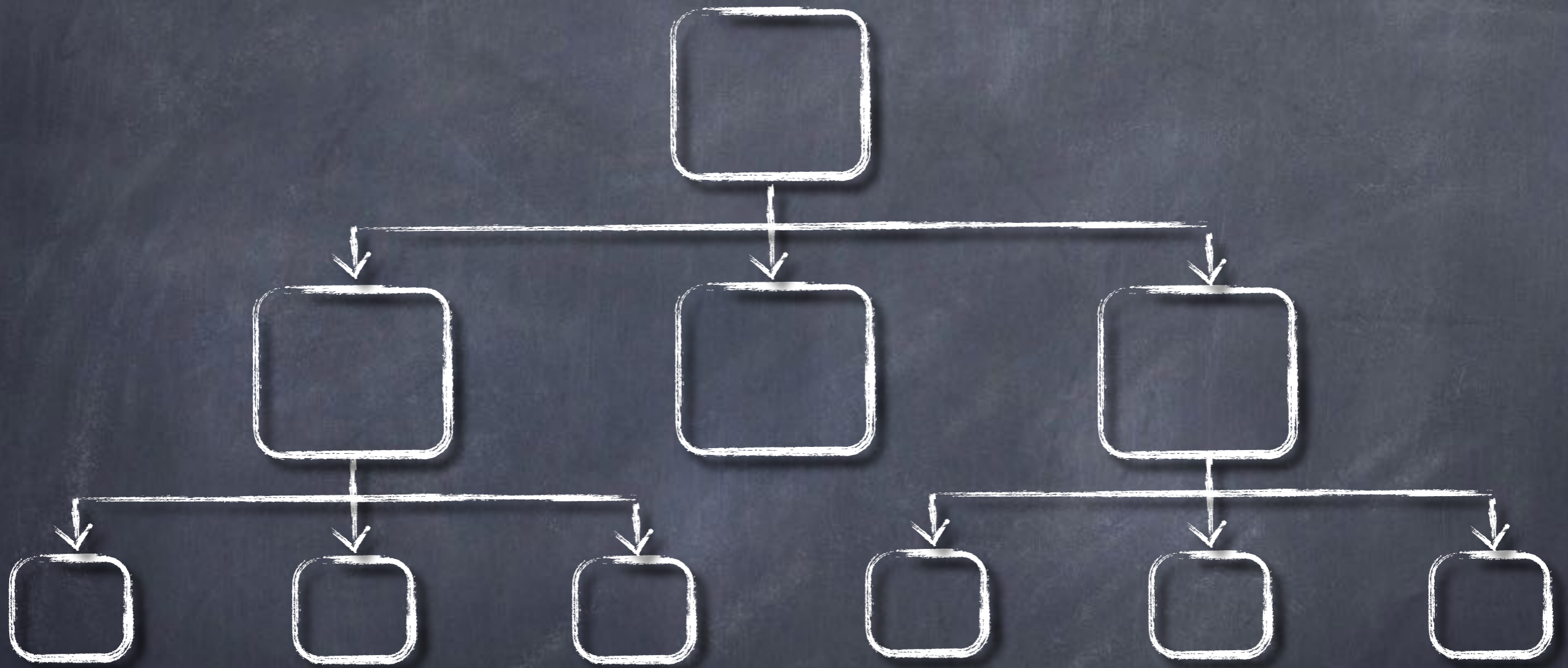




# Kette untermauert mit Gruppen



# Gruppe untermauert mit Gruppen

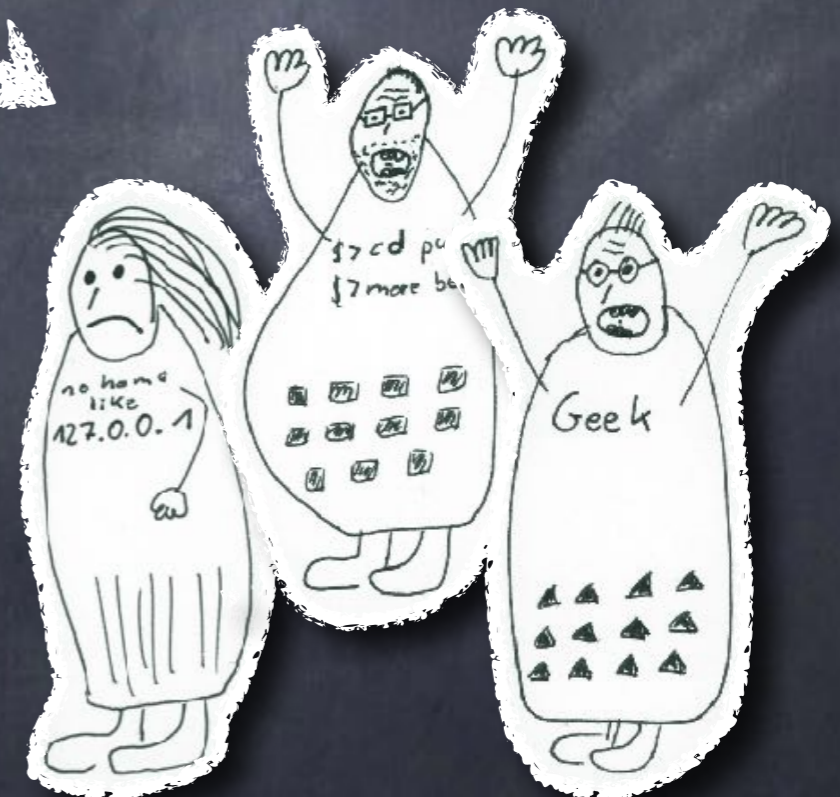




Was haben sie  
gemeinsam?

# Eine Story

die unterschiedliche  
Zielgruppen anspricht

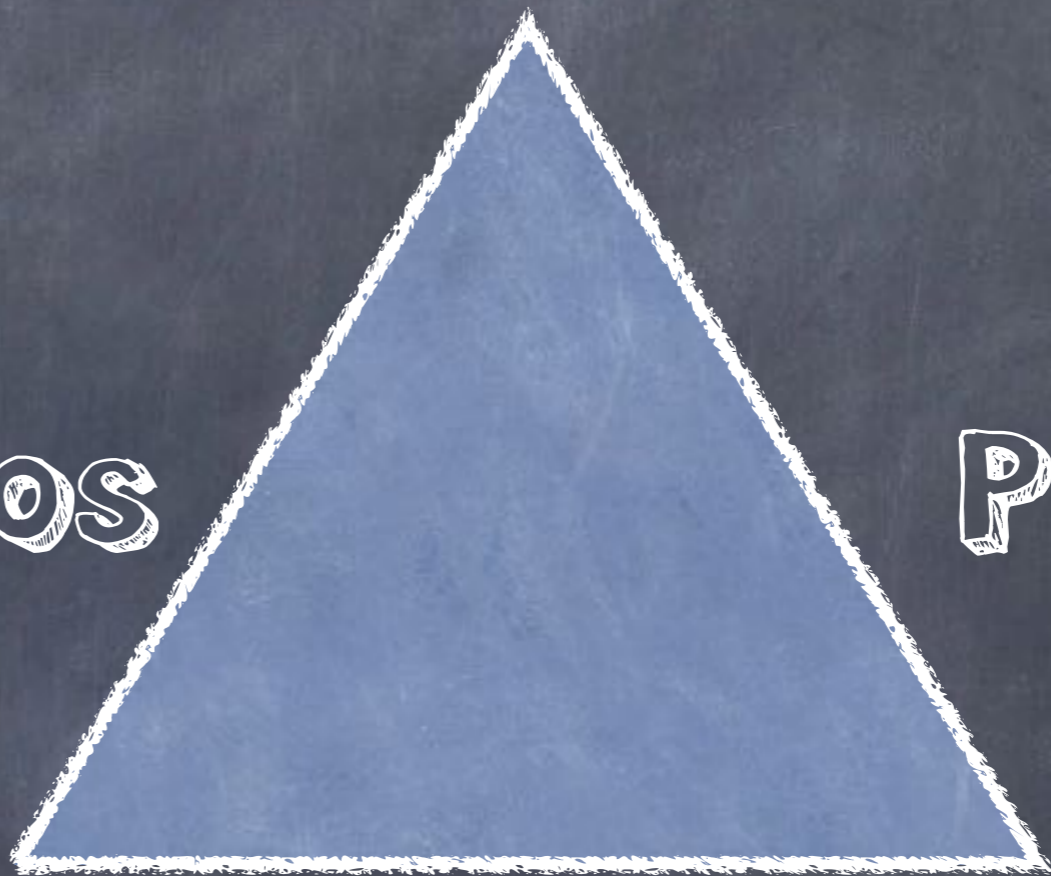


Aristoteles



Ethos

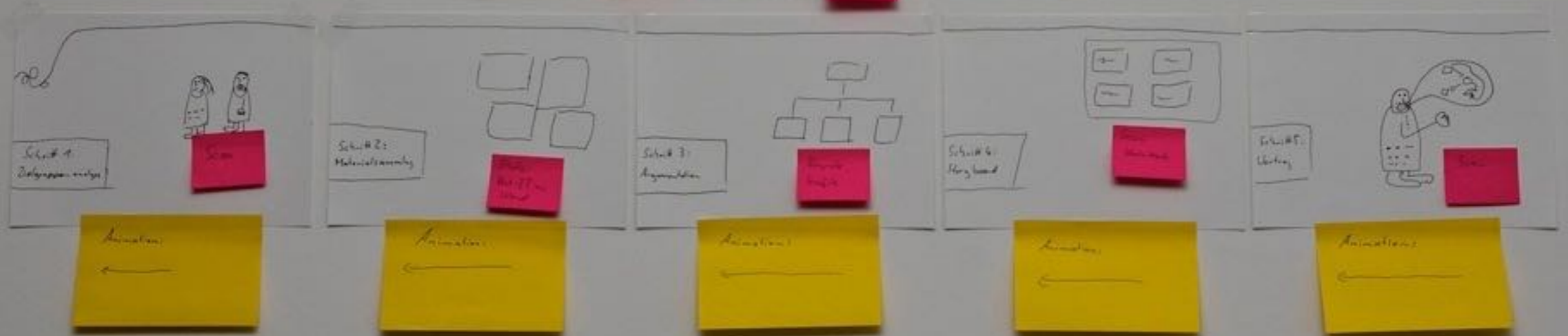
Pathos



Logos

Auf Basis unserer Argumentationsketten  
erstellen wir ein

# Storyboard



Die

# Sparkline

hilft uns bei der Strukturierung der Story

Was  
ist?



Was  
kann  
sein?

Der

# STAR-MOMENT

ist das Highlight der Präsentation

Was  
ist?



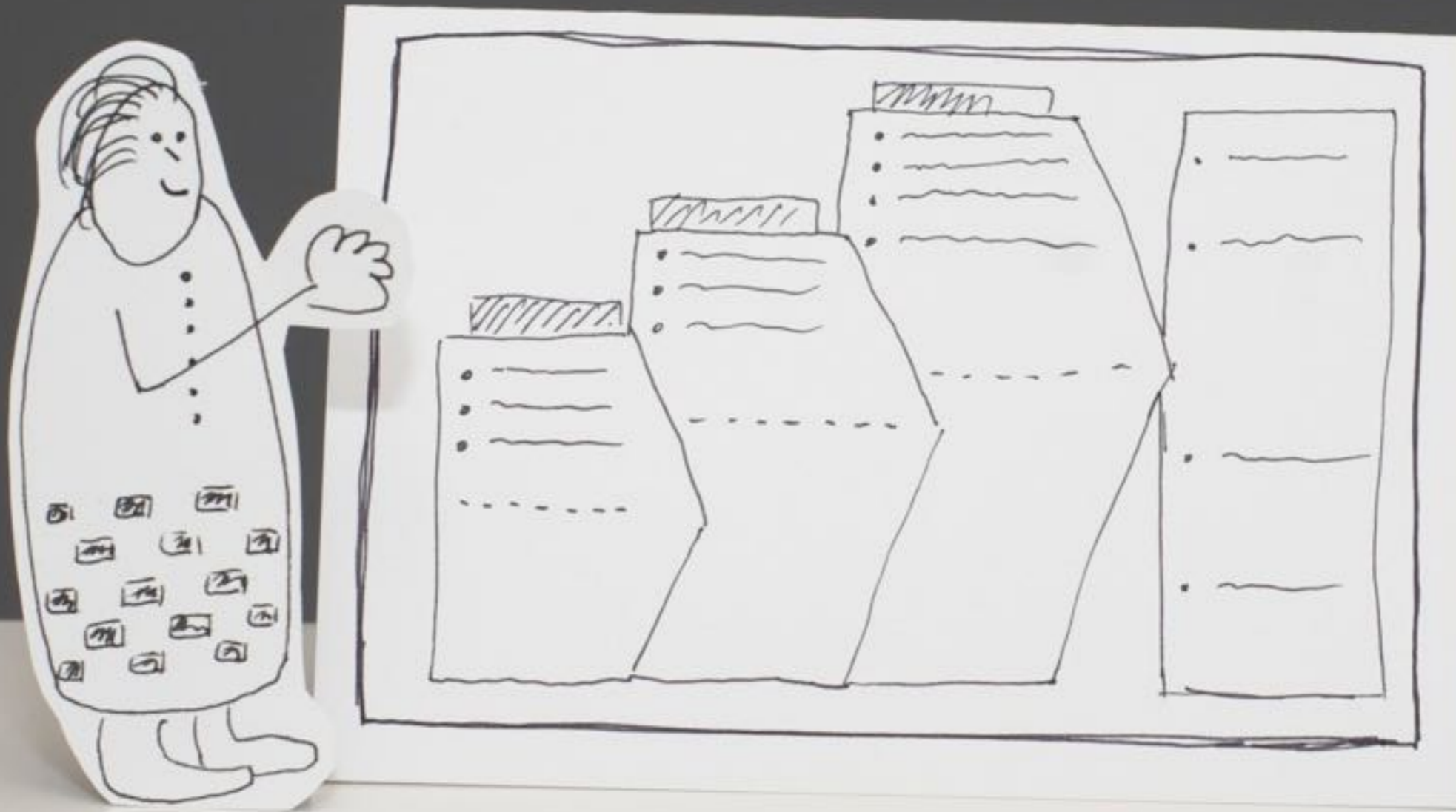
Was  
kann  
sein?





Schritt 4:

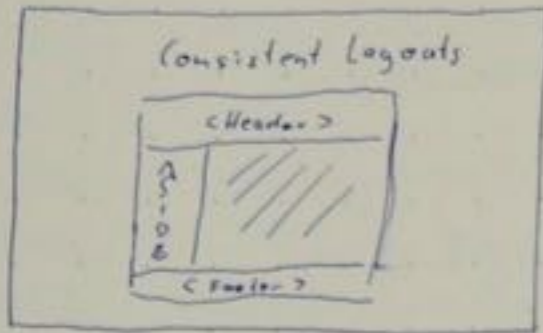
# Layout + Design



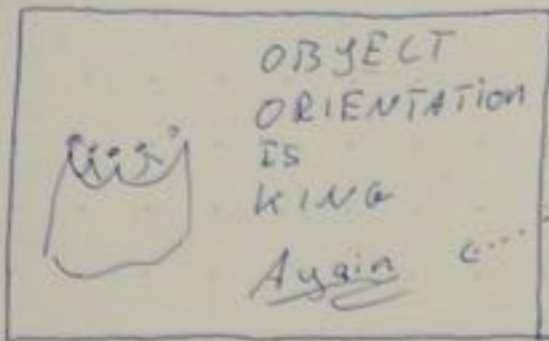


Ursprungslayout  
von Ideen mit **Stift** und **Papier**

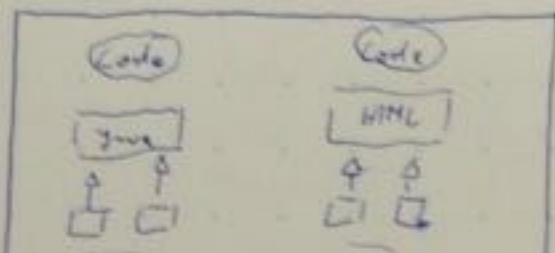
**OFFLINE**



- Screenshot von Seite
- Überführung in Voranbrung
- Wicket - Full OO



- Bild Krone
- Animation für Augen



- Code Beispiele
- Oben: Base classes
- Unten: Child classes

# Beispiel:

## Layout

### Consistent Layouts

### Object Orientation is KING

```

public abstract class
BaseLayoutPage extends
WebPage {
}
          
```

```

<html>
<head>...</head>
<div id="main">
  <wicket:child>
  </div>
</html>
          
```

```

graph BT
  subgraph BaseLayoutPage
    direction TB
    CP1[Content Page 1]
    CP2[Content Page 2]
  end
  CP1 --> BL[BaseLayoutPage]
  CP2 --> BL
          
```

```

graph BT
  subgraph Base_HTML
    direction TB
    CH1[Content HTML 1]
    CH2[Content HTML 2]
  end
  CH1 --> BH[Base HTML]
  CH2 --> BH
          
```

```

public class ContentPage
extends BaseLayoutPage {
}
          
```

```

<wicket:extend>
...
</wicket:extend>
          
```

www.senacor.com



einfache Regeln  
für die Gestaltung  
von Folien

Eine  
Botschaft  
pro Folie



**IMMER**  
**BIND**  
**VARIABLEN**  
verwenden

```
Query query =  
session.createQuery("from User u where u.name= :name");  
q.setString("name", "michael");
```

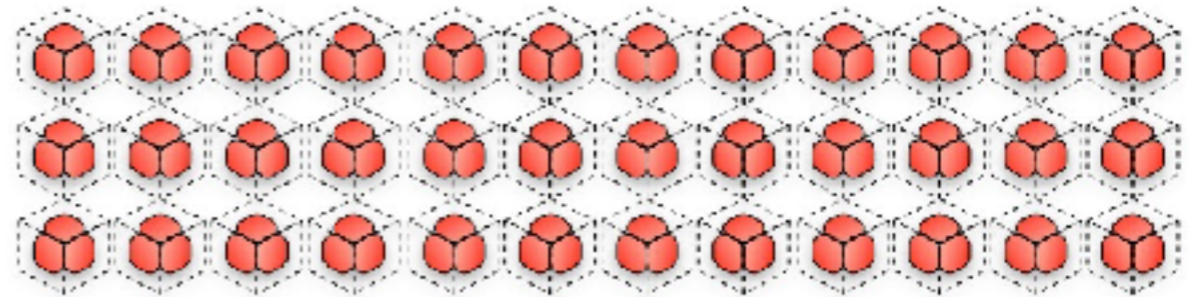
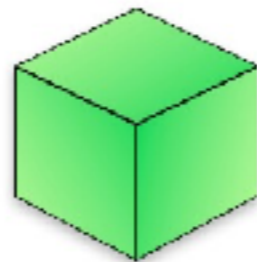
# Einfache Folien

**IST ORM  
LANGSAM**



Schau-  
bilder  
anstelle  
von  
Worten

## N+1 Selects Problem



```
List list = s.createCriteria(Konto.class).list();  
for (Iterator it = list.iterator(); it.hasNext();) {  
    Konto kto = (Konto) it.next();  
    kto.getKunde().getName();  
}
```

```
SELECT * FROM KONTEN  
SELECT * FROM PERSONEN WHERE PERSON_ID = ?  
SELECT * FROM PERSONEN WHERE PERSON_ID = ?  
SELECT * FROM PERSONEN WHERE PERSON_ID = ?  
...
```

+1

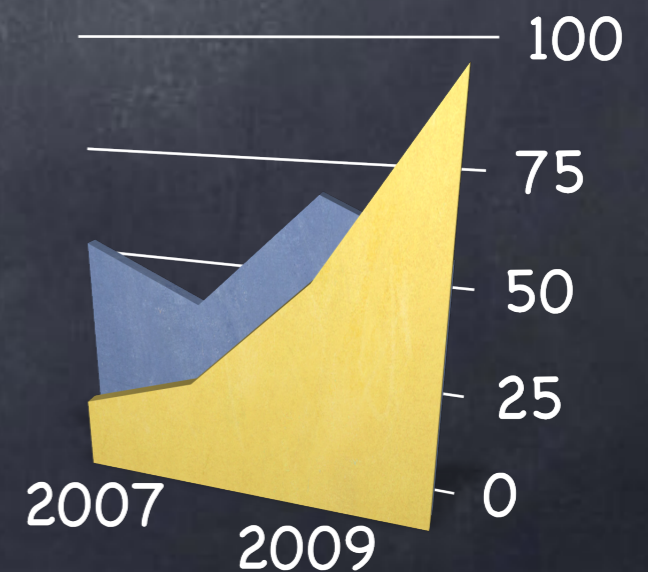
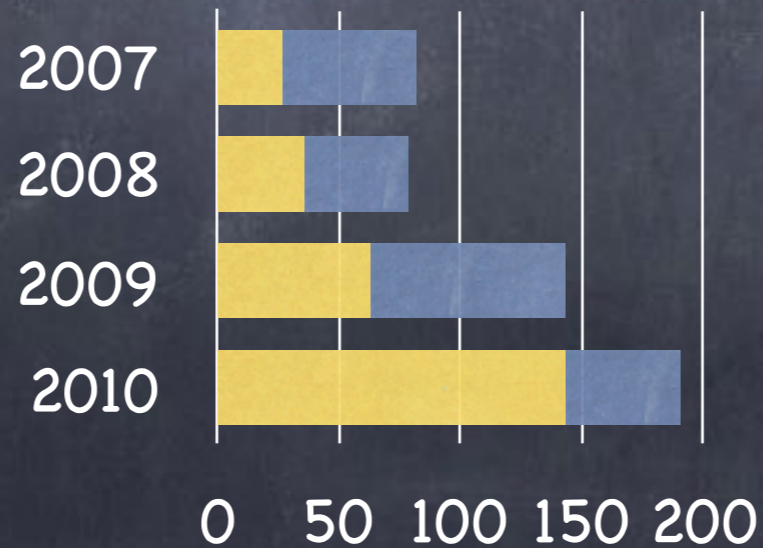
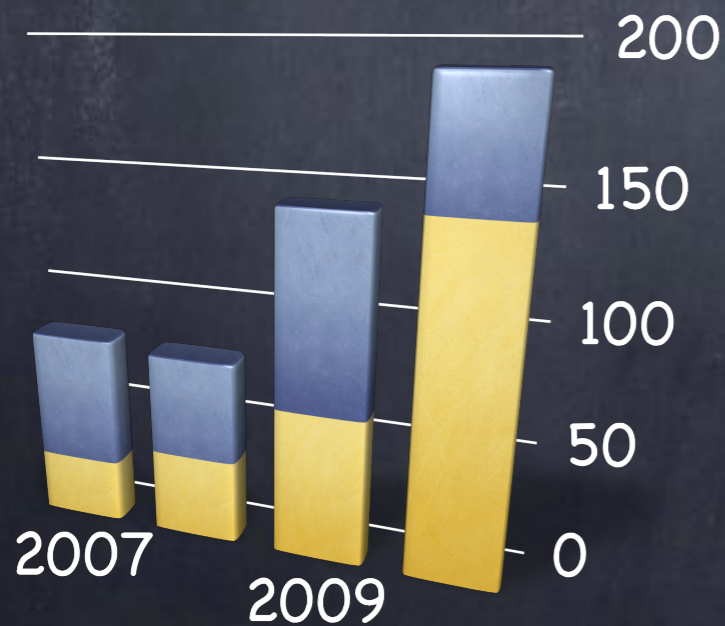
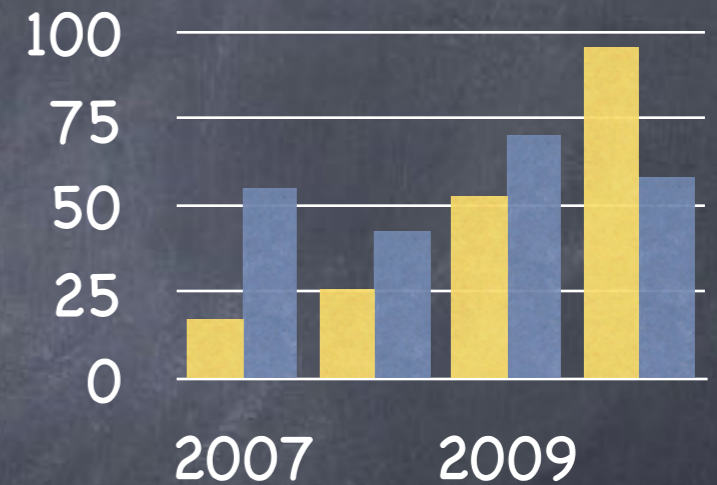
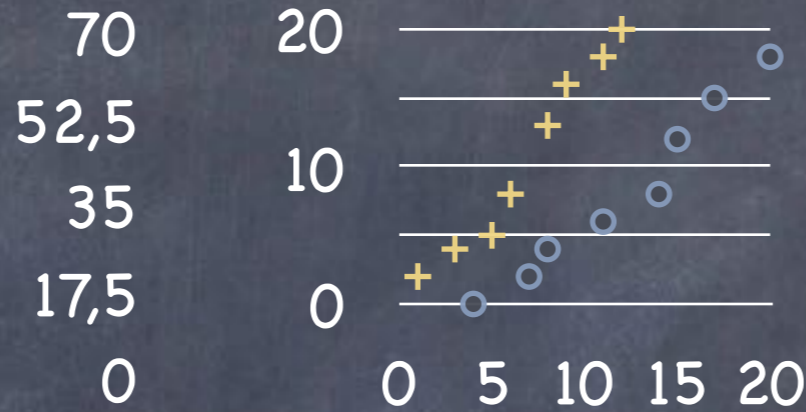
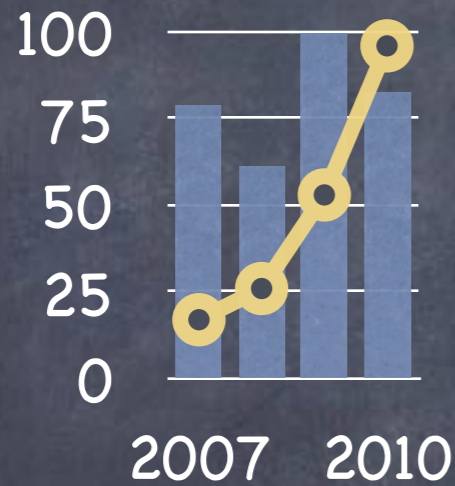
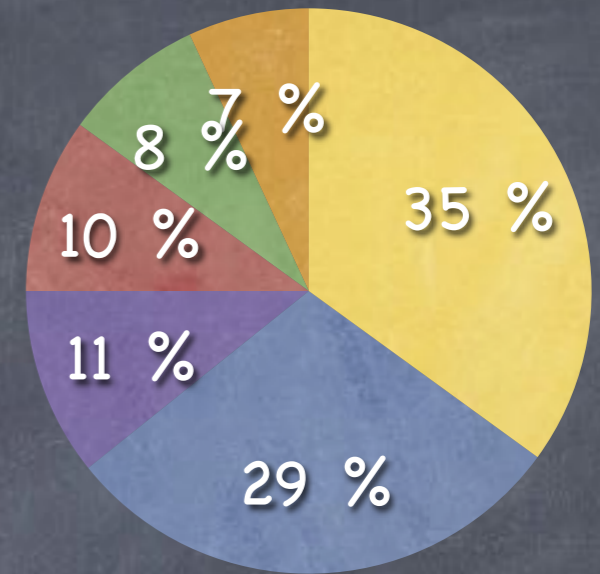
N

# Visualisierung von Daten

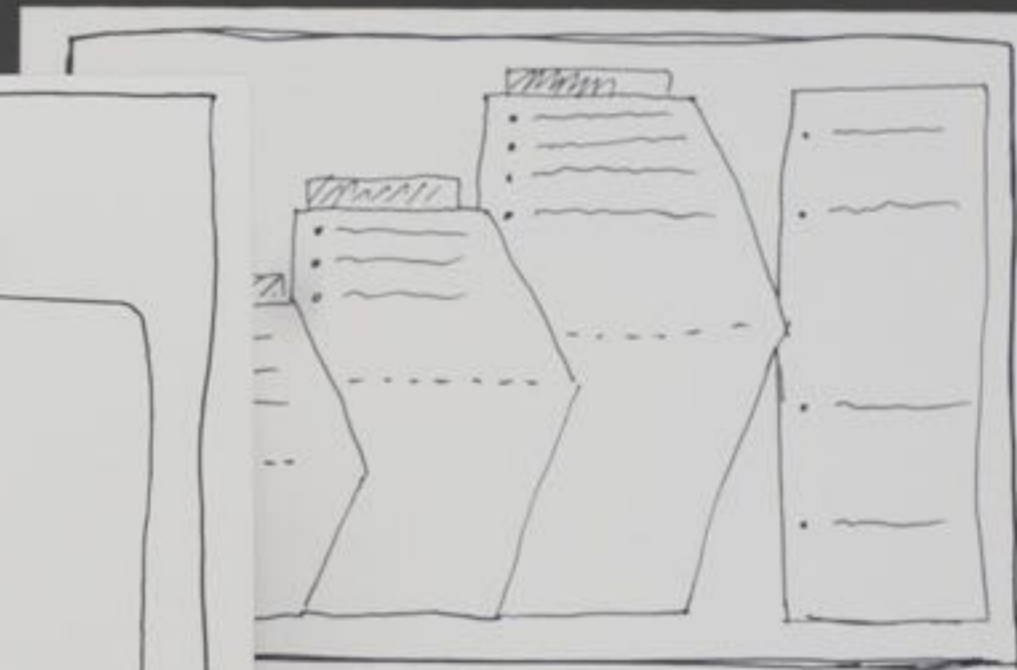
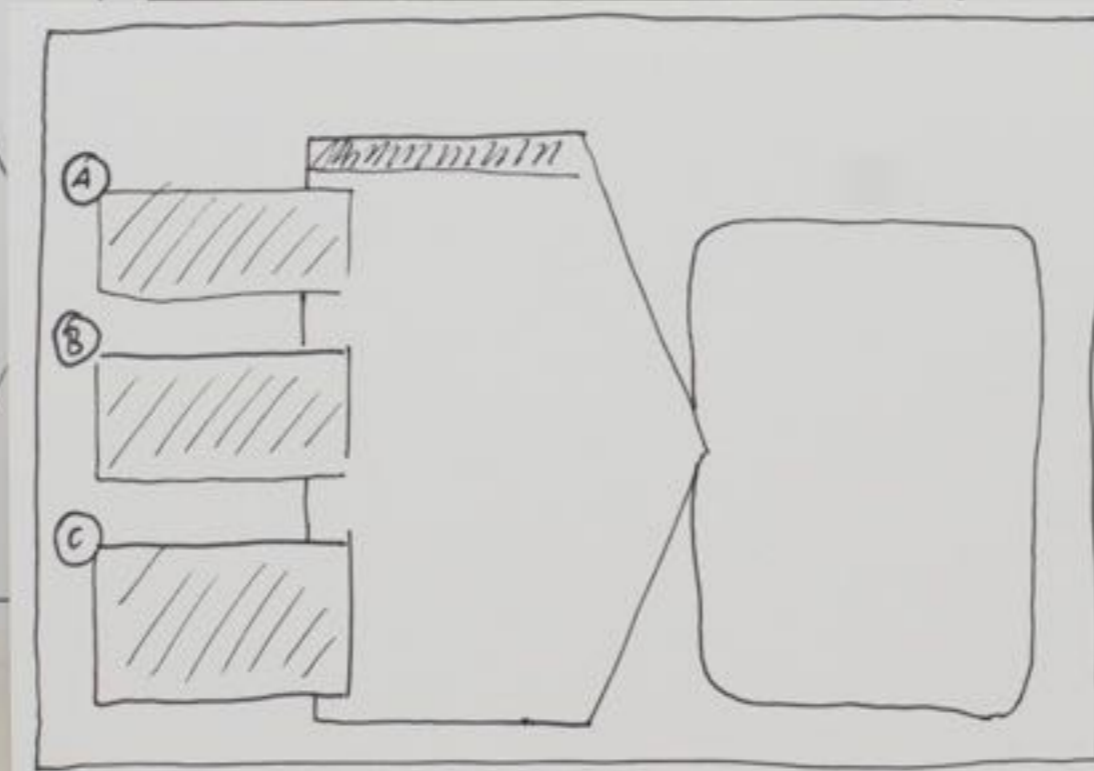
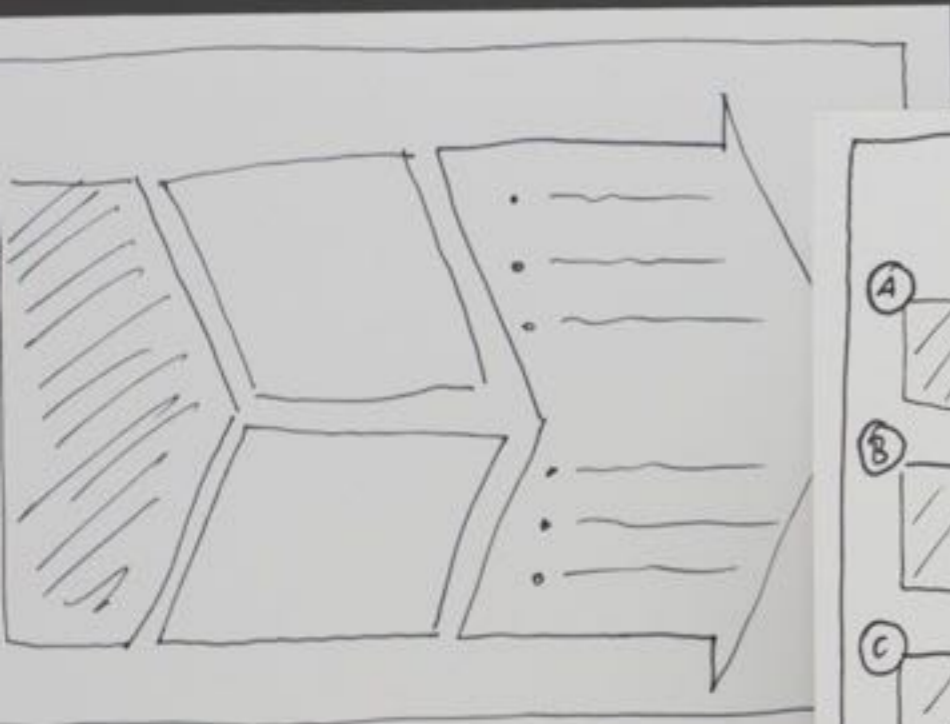




# Präsentationsprogramme bieten zu viele Diagrammarten



# Visualisierung von textuellen Sachverhalten mit Schaubildern



# Nicht manipulieren



```

public List get(
    QueryKey key,
    Type[] returnTypes,
    boolean isNaturalKeyLookup,
    Set spaces,
    SessionImplementor session) throws HibernateException {
    if ( log.isDebugEnabled() ) {
        log.debug( "checking cached query results in region: " + cacheRegion.getName() );
    }

    List cacheable = ( List ) cacheRegion.get( key );
    if ( cacheable == null ) {
        log.debug( "query results were not found in cache" );
        return null;
    }

    Long timestamp = ( Long ) cacheable.get( 0 );
    if ( !isNaturalKeyLookup && !isUpToDate( spaces, timestamp ) ) {
        log.debug( "cached query results were not up to date" );
        return null;
    }

    log.debug( "returning cached query results" );
    for ( int i = 1; i < cacheable.size(); i++ ) {
        if ( returnTypes.length == 1 ) {
            returnTypes[0].beforeAssemble( ( Serializable ) cacheable.get( i ), session );
        }
        else {
            TypeFactory.beforeAssemble( ( Serializable[] ) cacheable.get( i ), returnTypes, session );
        }
    }
    List result = new ArrayList( cacheable.size() - 1 );
    for ( int i = 1; i < cacheable.size(); i++ ) {
        try {
            if ( returnTypes.length == 1 ) {
                result.add( returnTypes[0].assemble( ( Serializable ) cacheable.get( i ), session, null ) );
            }
            else {
                result.add(
                    TypeFactory.assemble(
                        ( Serializable[] ) cacheable.get( i ), returnTypes, session, null
                    )
                );
            }
        }
        catch ( RuntimeException ex ) {
            if ( isNaturalKeyLookup &&
                ( UnresolvableObjectException.class.isInstance( ex ) ||
                  session.getFactory().getEntityNotFoundDelegate().isEntityNotFoundException( ex ) ) ) {
                //TODO: not really completely correct, since
                // the uoe could occur while resolving
                // associations, leaving the PC in an
                // inconsistent state
                log.debug( "could not reassemble cached result set" );
                cacheRegion.evict( key );
                return null;
            }
            else {
                throw ex;
            }
        }
    }
    return result;
}

```

# Visualisierung von Code



# Slide

```
public class TestHomePage extends TestCase {  
    private WicketTester tester;  
    @Override  
    public void setUp() {  
        tester = new WicketTester(new WicketApplication());  
    }  
  
    public void testRenderMyPage() throws Exception {  
        tester.startPage(HomePage.class);  
        tester.assertRenderedPage(HomePage.class);  
        final SimpleDateFormat df = new SimpleDateFormat("hh:mm:ss");  
        Date before = new Date();  
        tester.assertLabel("static_clock", df.format(before));  
        tester.assertLabel("dynamic_clock", df.format(before));  
        Thread.sleep(2000);  
        tester.clickLink("refresh", true);  
        Date after = new Date();  
        tester.assertLabel("static_clock", df.format(before));  
        tester.assertLabel("dynamic_clock", df.format(after));  
    }  
}
```

# Live Coding

The screenshot shows the IntelliJ IDEA IDE with the following components:

- Project View (Left):** Displays the project structure for 'hibernate-core [hibernate]'. The 'core' package is expanded, showing sub-packages like 'idea', 'src', and 'target', along with files like 'hibernate-core.iml' and 'pom.xml'.
- Code Editor (Center):** Shows the source code for 'EntityEntry.java'. The code includes package declarations, imports, a class comment, and a public final class 'EntityEntry' that implements 'Serializable'. It contains several private fields such as 'lockMode', 'status', 'previousStatus', 'id', 'loadedState', 'deletedState', 'existsInDatabase', 'version', 'persistor', 'entityNode', 'entityName', 'cachedEntityKey', 'isUsingReplicated', 'loadedWithLazyPropertiesUnfetched', and 'rowId'. The class constructor 'EntityEntry()' is also visible.
- Find Usages Window (Bottom):** Displays the results of a search for 'classForName(String)'. It shows 53 total usages, with 53 unclassified usages. The usages are categorized by package: 'hibernate-core' (53 usages), 'org.hibernate.cache.impl' (1 usage), 'org.hibernate.cfg' (9 usages), 'org.hibernate.connection' (3 usages), 'org.hibernate.dialect' (6 usages), and 'org.hibernate.dialect.resolver' (2 usages).

The status bar at the bottom indicates 'Frameworks detected: Web, Hibernate, JPA Frameworks are detected in the project. Configure (yesterday 15:48)'. The system tray shows the time as 17:14, the date as 11/7/16, and the disk usage as 195M of 565M.

```
TinyMCEDemoPage.java × TinyMCEDemoPage.html ×
import org.apache.wicket.markup.html.WebPage;
import org.apache.wicket.markup.html.form.TextArea;
import wicket.contrib.tinymce.InPlaceEditComponent;
import wicket.contrib.tinymce.TinyMceBehavior;

public class TinyMCEDemoPage extends WebPage{
    public TinyMCEDemoPage() {
        TextArea txt = new TextArea("txt");
        add(txt);
    }
}
```

# ScreenCast

Plane alles

Offline





Schritt 5:

# Vortrag



# Anti-Chaos Checklist





Üben



Frühe Ankunft



Infrastruktur Check



Wasser



Durchatmen.....

# Showtime!



E-Book



# Vielen Dank!!!

michael.ploed@innoq.com

@bitboss

<http://speakerdeck.com/mploed>